

APUNTES DE GEOMETRIA DESCRIPTIVA. I PARTE

**UNIVERSIDAD de VALPARAISO
FACULTAD de ARQUITECTURA.
ESCUELA de ARQUITECTURA.**

S16.6
E 36.
~~199~~
C

✓
MARC 52 983

PUBLICADO CON FINES DOCENTES Y
DE INVESTIGACION POR...
PEDRO EIZAQUIRRE ARRIAZA
PROFESOR - ARQUITECTO DE LA
ESCUELA ARQUITECTURA DE LA
UNIVERSIDAD DE VALPARAISO.

MARZO 1990.
VALPARAISO.

ÍNDICE.

TÍTULOS.

OBJETIVOS GENERALES

UNIDADES

I.- INTRODUCCIÓN. LA G.D. EN LA ARQUITECTURA.

II.- SISTEMAS DE PROYECCIÓN

2.1.- Conceptos generales

2.2.- Diversos sistemas de proyección

2.3.- Definición de los términos y condicionantes en la proyección ortogonal

III.- REPRESENTACIÓN DE PUNTOS

3.1.- Proyecciones auxiliares

IV.- REPRESENTACIÓN DE RECTAS

4.1.- Tipos de rectas

4.2.- Relación punto-recta

4.3.- V.M. de una recta

4.4.- Relaciones entre rectas.

Rectas que se cortan

Rectas perpendiculares

Rectas que se cruzan

Rectas ortogonales

Rectas paralelas.

V.- REPRESENTACIÓN DE PLANOS

5.1.- Tipos de planos

5.2.- Proyecciones especiales de planos

Proyección de perfil

Proyección en V.M.

5.3.- Relación punto-plano

5.4.- Relación recta-plano

Pertenencia recta en plano

Tenetración recta en plano

PAG.

1

2

3

10

10

11

12

16

17

23

25

29

30

32

32

33

34

34

35

36

37

38

38

40

41

41

41

42

TÍTULOS.

Rectas perpendicular a plano

Rectas paralelas a plano

5.5.- Relación Plano-plano

Intersección planos genéricos

Planos perpendiculares

planos paralelos

Método para proyectar dos planos genéricos de perfil.

VI.- DISTANCIA ENTRE ELEMENTOS.

Concepto de Lugar Geométrico

6.1.- Distancia referida al punto

Distancia punto-punto

Distancia punto-recta

Distancia punto-plano

6.2.- Distancia referida a la recta

Distancia recta-recta

Distancia recta-plano

6.3.- Distancia referida al planr

6.4.- Lugares Geométricos de Distancia

VII.- ÁNGULO ENTRE ELEMENTOS

7.1.- Ángulo entre rectas

7.2.- Ángulo entre recta y planr

7.3.- Ángulo entre planos

7.4.- Lugar geométrico de ángulos

Bibliografía

PAG.

44

46

47

47

50

52

53

54

54

55

55

55

56

57

57

57

58

58

59

60

60

62

63

64

65

OBJETIVOS GENERALES:

- DEFINIR LOS CONCEPTOS TEÓRICOS QUE INTERVIENEN EN LA REPRESENTACIÓN DE LOS ELEMENTOS EN EL ESPACIO.
- VISUALIZAR FIGURAS EN EL ESPACIO RESPECTO A PLANOS DE PROYECCIÓN Y LAS CONDICIONES PARTICULARES QUE LAS AFECTAN.
- DETERMINAR Y ENUMERAR LAS ETAPAS NECESARIAS PARA ALCANZAR EL RESULTADO Y LA DETERMINACIÓN EXACTA DE CADA UNO DE LOS ELEMENTOS QUE EN EL INTERVIENEN.
- REALIZAR SOLUCIONES ESPACIALES, A TRAVÉS DE MODELOS, SEGÚN LAS CORRECTAS SOLUCIONES ALCANZADAS EN LOS DEPURADOS.
- OBTENER UN GRADO DE DESTREZA EN LA REPRESENTACIÓN TÉCNICA DE LOS ELEMENTOS Y SISTEMAS COMPLEJOS.

UNIDADES:

1^{ra} PARTE

- I.- LA GEOMETRÍA DESCRIPTIVA EN LA ARQUITECTURA.
- II.- SISTEMAS DE PROYECCIONES.
- III.- REPRESENTACIÓN DE PUNTOS.
- IV.- REPRESENTACIÓN DE RECTAS.
- V.- REPRESENTACIÓN DE PLANOS
- VI.- DISTANCIAS ENTRE ELEMENTOS
- VII.- ÁNGULO ENTRE ELEMENTOS
- VIII.- REPRESENTACIÓN DE CUERPOS EN EL ESPACIO.
- IX.- REPRESENTACIÓN DE RELACIONES DE LOS CUERPOS CON LOS DEMAS ELEMENTOS DEL ESPACIO.
- X.- INTERSECCIÓN DE CUERPOS.

2^{da} PARTE

I.- LA GEOMETRÍA DESCRIPTIVA EN LA ARQUITECTURA.

INTRODUCCIÓN :

PARA PODER ENTENDER LA GEOMETRÍA DESCRIPTIVA Y SU RELACIÓN CON LA ARQUITECTURA, SE HACE NECESARIO CONOCER UN POCO LOS ORIGENES DE LA G.D., BUSCANDO LOS MOTIVOS DE SU NATALIDAD, COMO RECONOCIMIENTO A ORDENAR Y NORMALIZAR CIERTAS LEYES GEOMÉTRICAS QUE PERMITIRÍAN AL ARQUITECTO HACER USO DE ESTAS PARA SU CREACIÓN ARQUITECTÓNICA.

EL PRIMER TRATADISTA TEÓRICO ES VITRUBIO, CONTEMPORÁNEO DE AUGUSTO (63 a. de J.C. - 14 d. de J.C.), EL CUAL ESCRIBIÓ UN TRATADO "DE ARQUITECTURA" EN EL QUE HAY ALGUNAS INDICACIONES SOBRE LA PLANTA Y ALZADO, DE LOS EDIFICIOS. DESPUÉS LE SEGUIRÍA ALBERTO DURERO (1471-1525) QUE COMPONE EN PLENO REHACIMIENTO UNAS "INSTITUCIONES GEOMÉTRICAS" PARA

ENSEÑAR A CONSTRUIR Y REPRESENTAR LOS POLIEDROS REGULARES Y SEMIIRREGULARES Y SU DESARROLLO EN UN PLANO, ASÍ COMO LA HÉLICE Y OTRAS CURVAS ALABEADAS. DESPUES DEL PINTOR NUERNBERGUENSE, JUAN DE HERRERA (1530-1595) SE PREOCUPA DE DAR LECCIONES DE ESTEREOBOTOMIA (arte de cortar piedras o maderas) EN LAS TRAZAS QUE EJECUTÓ PARA CONSTRUIR EL MONASTERIO DEL ESCORIAL... Y SIGLO Y MEDIO MAS TARDE AMADEO FREZIER (1692-1773) PUBLICA EN ESTRASBURGO "LA THÉORIE ET LA TRACTIQUE DE LA COUPE DES PIERRES ET DES BOIS", OBRA EN LA QUE PRESCINDIENDO DE CONSIDERACIONES MECÁNICAS, RESUELVE GEOMETRICAMENTE LOS PROBLEMAS QUE SE PRESENTAN EN EL CORTE DE PIEDRAS Y MADERAS Y QUE DA ROTURADO EL CAMPO EN EL QUE GASTAR. MONGE (1790 - Ing. francés) HABIA DE PLANTAR LA FECUNDAD SEMILLA DE NUEVOS MÉTODOS GEOMÉTRICOS.

PRIMERO ES LA ESCUELA NORMAL DE PARÍS Y LUEGO EN LA POLITÉCNICA, EN CUYA FUNDACIÓN 1793 Y 1795, RESPECTIVAMENTE - TOMÓ PARTE ACTIVA, MONGE EXPLICÓ SUS PRIMERAS LECCIONES SOBRE

EL SISTEMA PIEDRICO, QUE EN UN ESTRECHO NACIONALISMO LE PROHIBIÓ PUBLICAR, PORQUE NO CONVENIA "FACILITAR A LOS EXTRANJEROS LA MANERA DE SER HABILES EN EL ARTE DE LA CONSTRUCCIÓN" PERO EL AÑO VII DE LA REPÚBLICA (1798), SE IMPRIMIÓ EL "TRAITE DE GÉOMÉTRIE DESCRIPTIVE", TODA LA OBRA TIENE RANGO CIENTÍFICO PURO DE DOBLE OBJETIVO, SEGUN LAS TRORIAS PALLADAS DE MONGE.

"EL PRIMERO - DICE - ES DAR MÉTODOS PARA REPRESENTAR EN UNA HOJA DE DIBUJO, QUE SOLO TIENE DOS DIMENSIONES: LARGO Y ANCHO, TODOS LOS CUERPOS DE LA NATURALEZA, QUE TIENEN TRES DIMENSIONES: LARGO, ANCHO Y ALTO, SIEMPRE QUE ESTOS CUERPOS SE PUEDAN DEFINIR RIGUROSAMENTE. EL SEGUNDO OBJETO ES PROPORCIONAR EL MEDIO DE RECONOCER LAS FORMAS DE LOS CUERPOS, LUEGO, DE UNA DESCRICIÓN, EXACTA Y REDUCIR DE AQUÍ TODAS LAS VERDADES QUE RESULTAN EN SU FORMA Y EN SUS POSICIONES RESPECTIVAS."

GASPARD MONGE, RECONOCIDO COMO EL GESTOR DE LA GEOMETRÍA DESCRIPTIVA CONTEMPORÁNEA, HA TENIDO NUMEROSOS SEGUIDORES Y MODIFICADORES DE SUS PRINCIPIOS BÁSICOS. APLICADOS A LOS DIFERENTES OFICIOS SEGÚN SUS REQUERIMIENTOS PARTICULARES

UNO DE LOS OFICIOS MÁS ANTIGUOS CONOCIDOS, ES LA ARQUITECTURA — QUE ES LO QUE NOS INTERESA — Y LA GEOMETRÍA DESCRIPTIVA ES UNA DE LAS HERRAMIENTAS QUE UTILIZAMOS COMO LENGUAJE DE COMUNICACIÓN PARA HABLAR DE ELLA.

EL HOMBRE EN GENERAL, YA SEA COMO INDIVIDUO O EN COLECTIVIDAD, EN BUSCA DEL CONOCIMIENTO, A TRAVÉS DE LA HISTORIA HA ATRIBUIDO SU IGNORANCIA O SUS LOGROS A UNA FUERZA SUPERIOR, COMO RESPUESTA A LAS INCÓGNITAS QUE NO PUEDE ENTENDER O DESCUBRIR.

ASÍ EN SU ETERNA BÚSQUEDA DE UNAS RESPUESTA A SU EXISTENCIA, SE AGRUPÓ EN DISTINTAS RELIGIONES, SECTAS, GRUPOS, ETC. QUE AUNQUE UTILIZANDO

DISTINTAS FORMAS O CAMINOS EN BUSCA DE LA RESPUESTA ..., EL FIN, SIEMPRE HA SIDO EL FACTOR COMÚN ... LA BÚSQUEDA DEL CONOCIMIENTO.

ME ATREVO A DECIR QUE EN LA ARQUITECTURA, COMO PARTE DE ESTE QUEHACER, TAMBIÉN HA SEGUIDO EL MISMO CAMINO...

EN NUESTRO PLANETA EXISTE UN GRAN NÚMERO DE ESCUELAS DE ARQUITECTURA, TODAS BUSCANDO LA EXCELENCIA DEL CONOCIMIENTO, Y LA APLICACIÓN DE ESTE. RECONOCIENDOSE UN FIN COMUN ENTRE ELLAS, AUNQUE TODAS ELIJAN SUS PROPIOS CAMINOS PARA LLEGAR AL FIN DESEADO.

Solo Quiero Decir, que nuestra GEOMETRÍA DESCRIPTIVA, TAMBIÉN ES PARTICIPE DE ESTA SITUACIÓN Y EN NUESTRA ESCUELA DE ARQUITECTURA, UNIVERSIDAD DE VALPARAISO ... TAMBIÉN CONSIDERAMOS UNA ENSEÑANZA PARTICULAR DE LA GEOMETRÍA DESCRIPTIVA, PERSIGUIENDO LOS OBJETIVOS GENERALES YA ENUNCIADOS ANTERIORMENTE... RECONOCIENDO ...

QUE NUESTRO CAMINO ESTÁ LLANO
A ALIMENTARSE DE NUEVOS CONO-
CIMIENTOS Y MÉTODOS PARA LO-
GRAR NUESTRA EXCELENCIA
PROFESSIONAL Y ACADÉMICA EN
LA PARTE QUE NOS TOCA DE
FORMACIÓN COMO ARQUITECTOS.

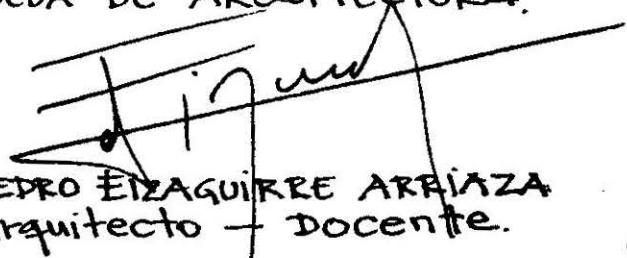
ESTOS APUNTES DE GEOMETRÍA
DESCRITIVAS, SON SOLO UNA
PEQUEÑA ORDENACIÓN DE
OBJETIVOS BÁSICOS QUE HE-
CESITA EL ESTUDIANTE PARA
ENRIQUECER SU CONOCIMIEN-
TO Por ahora no persiguen
otro objetivo que éste

YO TAMBÍEN FUI ALUMNO... DISCÍPULO...
TUVE MAESTROS QUE ME ENSEÑARON
LO POCO QUE SE... HASTA AHORA...

LOS RECUERDO... PROF. JORGE LAURÍA
PROF. ALEJANDRO NAVARRETE P.
PROF. RITA GARCÍA L.

ADVIERTO AL ALUMNO O AL LECTOR DE ESTOS APUNTES... QUE EL LENGUAJE TÉCNICO ES MUY PERSONAL, TANTO DEL AUTOR COMO DEL EQUIPO QUE LO ACOMPAÑA EN LA ENSEÑANZA DE ESTAS MATERIAS...
QUE ESTOS CONOCIMIENTOS VERTIDOS EN ESTOS APUNTES NO SON DOGMA DE FÉ, QUE SOLO CONSTITUYEN UNA INFIMA PARTE DE LA GEOMETRÍA DESCRIPTIVA DE LA CUAL EL DISCÍPULO QUE QUIERA "APRENDER" TENDRÁ QUE PREOCUPARSE DE PROFUNDIZAR Y PULIR.

DE TODAS MANERAS, HABLANDO AL ALUMNO... PARA QUE NO OS PREOCUPEIS DE LO FUNCIONAL-ACADEMICO... EL TENER CONOCIMIENTO DE LAS MATERIAS BÁSICAS DE GEOMETRÍA DESCRIPTIVA QUE EN ESTOS APUNTES APARECEN... ASEGUARA VUESTRA APROBACIÓN EN ESTE RAMO ACADEMICO DE NUESTRA ESCUELA DE ARQUITECTURA.


PEDRO IZAGUIRRE ARRIAZA
Arquitecto - Docente.

II.-SISTEMAS DE PROYECCIÓN.

2.1.-CONCEPTOS GENERALES.

2.1.1.-DEFINICIÓN DE GEOMETRÍA DESCRIPTIVA.

LA GEOMETRÍA DESCRIPTIVA ES LA PARTE DE LAS MATEMÁTICAS QUE TIENE POR OBJETO REPRESENTAR EN PROYECCIONES PLANAS, LAS FIGURAS DEL ESPACIO, A MANERA DE PODER RESOLVER CON LA AYUDA DE LA GEOMETRÍA PLANA, LOS PROBLEMAS EN QUE INTERVIENEN TRES DIMENSIONES.

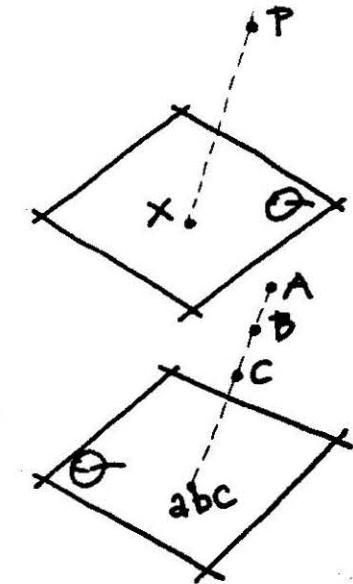
2.1.2.-ESPACIO GEOMÉTRICO.

EL LUGAR ILIMITADO EN TODOS SENTIDOS, QUE CONTIENE A TODOS LOS CUERPOS DE TRES DIMENSIONES.

2.1.3.-PROYECCIÓN:

Si tenemos en el espacio un plano \bar{Q} y un punto \bar{P} fuera de él y de este último bajamos una recta hasta el plano, el lugar \bar{x} en que la recta toca al plano, recibe el nombre de PROYECCIÓN DEL PUNTO EN EL PLANO, la recta \bar{Px} se llama LÍNEA VISUAL DEL PUNTO Y EL PLANO \bar{Q} , PLANO DE PROYECCIÓN.

DE ESTE MODO, TODOS LOS PUNTOS QUE SE ENCUENTRAN SOBRE UNA MISMA LÍNEA VISUAL, SE PROYECTARAN EN EL MISMO PUNTO, ES DECIR, TIENEN LA MISMA PROYECCIÓN, ASÍ \bar{A}, \bar{B} Y \bar{C} , PUNTOS DE LA MISMA RECTA SE PROYECTAN SIMULTÁNEAMENTE EN EL MISMO PUNTO a, b Y c .

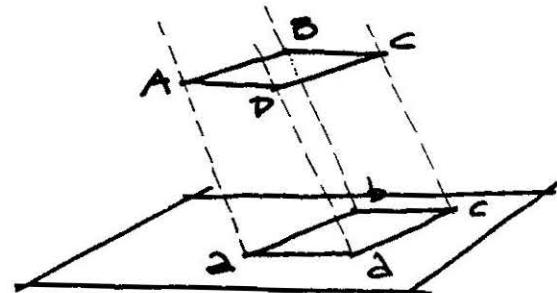


2.2.- DIVERSOS SISTEMAS DE PROYECCIÓN.

LAS DIVERSAS POSICIONES QUE GUARDAN LAS LÍNEAS VISUALES DE LA FIGURA, ENTRE SÍ Y CON RESPECTO AL PLAN DE PROYECCIÓN, DETERMINAN VARIOS SISTEMAS DE PROYECCIÓN, QUE SON:

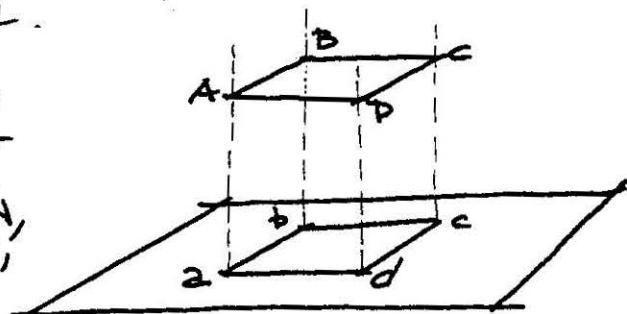
2.2.1.- PROYECCIÓN CILÍNDRICA OBLICUA (ISOMETRÍA).

Cuando las líneas visuales de la figura son paralelas entre sí, pero oblicuas con respecto al plan de proyección.



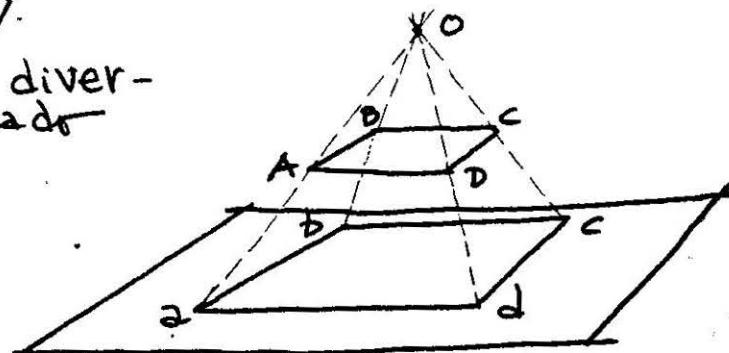
2.2.2.- PROYECCIÓN CILÍNDRICA RECTA U ORTOGONAL.

Es aquella en la cual las líneas visuales son paralelas entre sí y además, perpendiculares al plan de proyección. ESTA SERÁ NUESTRA FORMA USUAL DE PROYECCIÓN, CONSIDERÁNDOSE LOS OTROS SISTEMAS, COMO PROBLEMAS DE ELLA.



2.2.3.- PROYECCIÓN CÓNICA (PERSPECTIVA).

En este caso las líneas visuales divergen de un punto común, denominado vértice o polo de proyección.



2.3.- DEFINICIÓN DE LOS TÉRMINOS Y CONDICIONANTES EN LA PROYECCIÓN ORTOGONAL.

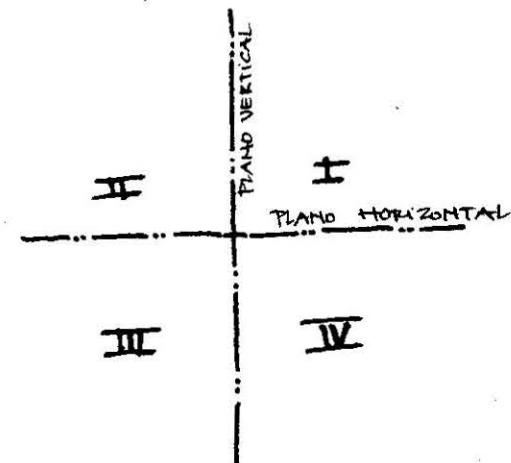
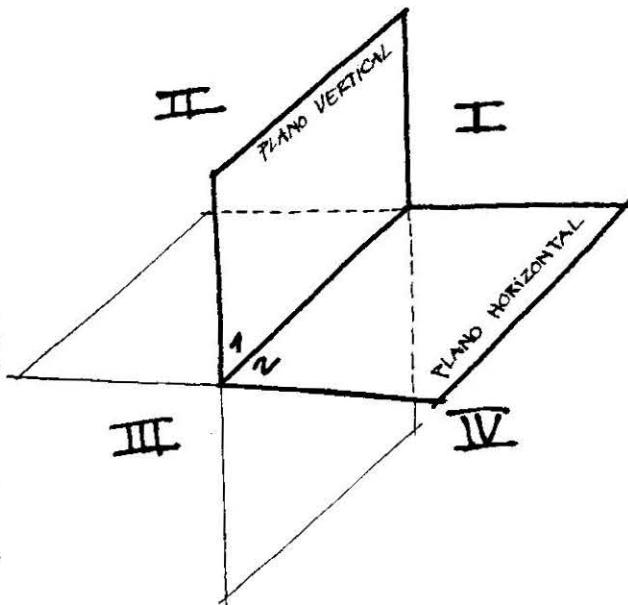
2.3.1.- LÍNEAS VISUALES:

SON las líneas de la vista de un observador que mira un punto o una serie de puntos. Se supone que son rectas paralelas. Las posiciones del observador, con respecto al punto o serie de puntos que está mirando, se consideran en el infinito.

2.3.2.- PLANOS DE PROYECCIÓN:

Son superficies planas, que no tienen espesor, son transparentes y son infinitos en sus dimensiones de ancho y largo. La posición de un plano de proyección es tal, que siempre es perpendicular a las líneas visuales del observador.

ESTOS PLANOS DE PROYECCIÓN SON GENERADOS POR LA INTERSECCIÓN PERPENDICULAR U ORTOGONAL DE DOS PLANOS, formándose cuatro diedros de proyección, del cual nosotros trabajaremos solo en el primer DIEDRO ; llamándoles PLANO DE PROYECCIÓN HORIZONTAL (Plano 2) y PLANO DE PROYECCIÓN VERTICAL (Plano 1).



2.3.3.- LÍNEAS PROYECTORAS.

Se pueden considerar como las proyecciones de las líneas visuales en los planos de proyección.

Las líneas proyectoras son \perp a la recta de \cap de los planos de proyección.

2.3.4.- LÍNEA DE REFERENCIA (L.R.)

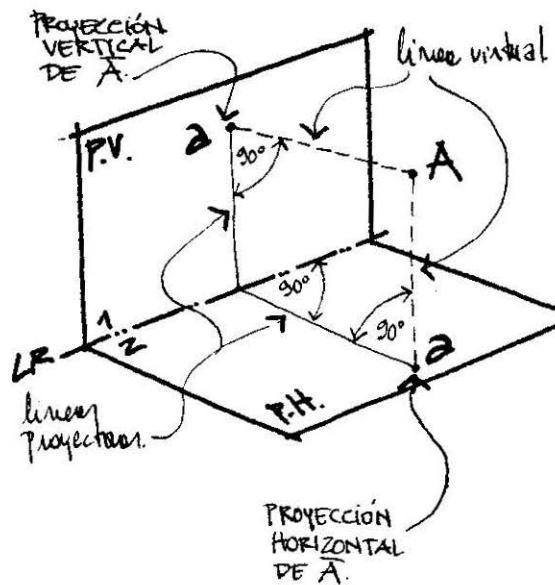
Es la recta común de dos planos de proyección que se intersectan perpendicularmente.

2.3.5.- PROYECCIÓN HORIZONTAL (vista de planta).

Es la proyección de un punto o de una serie de puntos en el espacio sobre el plano de proyección horizontal. (Esta es la vista que el observador aprecia cuando sus líneas visuales son VERTICALES, o sea, \perp al plano de proyección horizontal.)

2.3.6.- PROYECCIÓN VERTICAL (vista de elevación frontal).

Es la proyección de un punto o de una serie de puntos en el espacio sobre el plano de proyección vertical. (Esta es la vista que el observador aprecia cuando sus líneas visuales son horizontales, o sea, \perp al plano de proyección vertical.)



2.3.7.- CONCEPTO DE "ALEJAMIENTO" y "COTA".

a) ALEJAMIENTO: Distancia del elemento hacia el plano vertical.

b) COTA : Distancia del elemento hacia el plano horizontal.

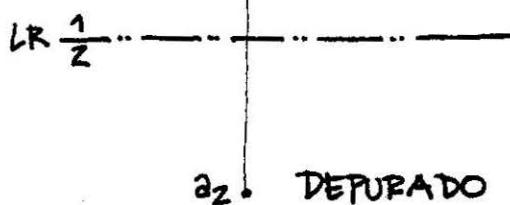
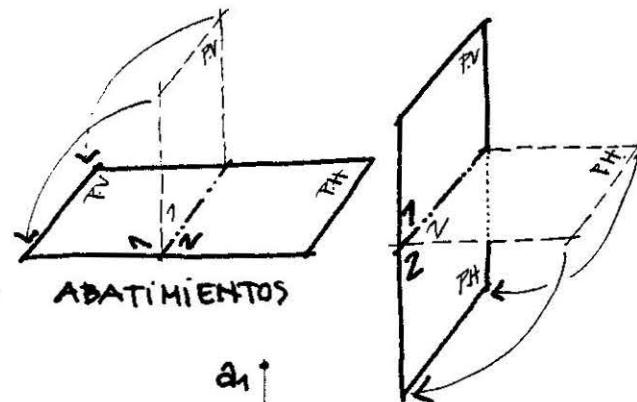
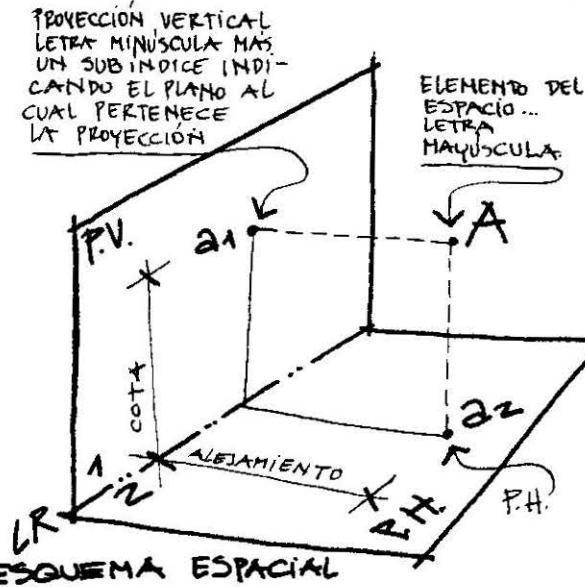
AUNQUE EN FORMA GENERAL USAREMOS EL CONCEPTO DE "COTA" PARA REFERIRNOS A TODAS LAS DISTANCIAS DE LOS ELEMENTOS RESPECTO A LOS PLANOS DE PROYECCIÓN.

2.3.8.- RELACION CONCEPTO ESPACIAL Y DEPURADO.

El esquema espacial es la representación tridimensional de un elemento, en cambio el depurado, es la representación bidimensional del elemento.

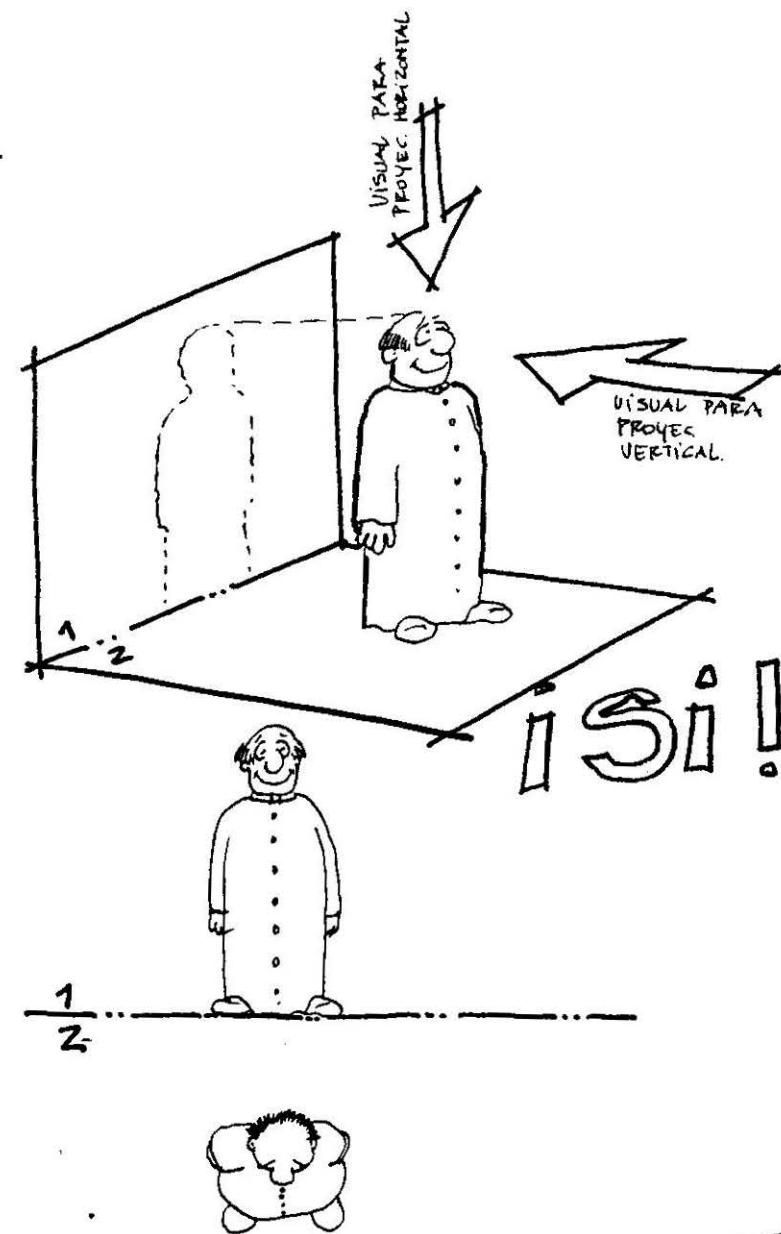
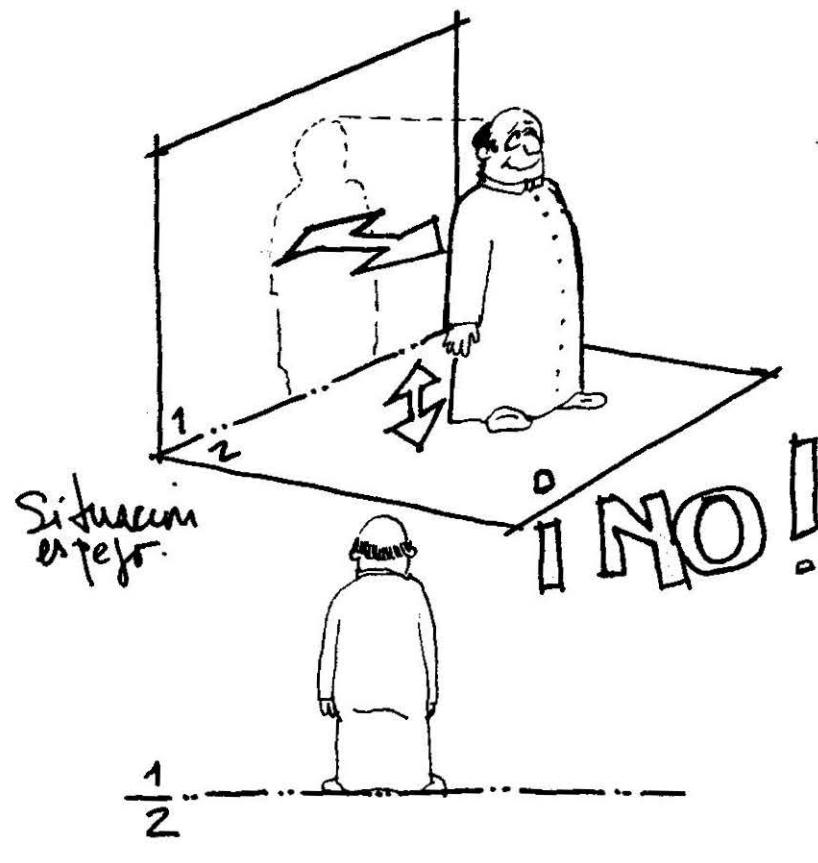
Una vez definido un elemento en el concepto espacial ... esta "forma" tridimensional, se transforma por medio del abatimiento de uno de sus planos, en una "forma" bidimensional.

En depurar las líneas proyectoras son las a la L.R. y las proyecciones de los elementos se definen con letra minúscula mas un subíndice definir el plano de proyección al cual pertenecen.



2.3.9.- CONDICIÓN PARTICULAR DEL CONCEPTO PROYECCIÓN.

Los planos de proyección no actúan como espejos, sino que proyectan la imagen que se el observador.

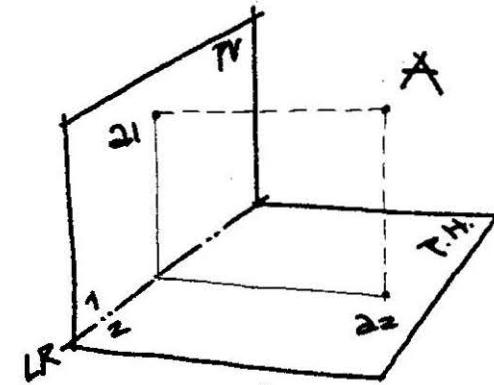


III.-REPRESENTACION DE PUNTOS.

EL PUNTO, ELEMENTO POR EXCELENCIA,
POSEE DIMENSION CERO.

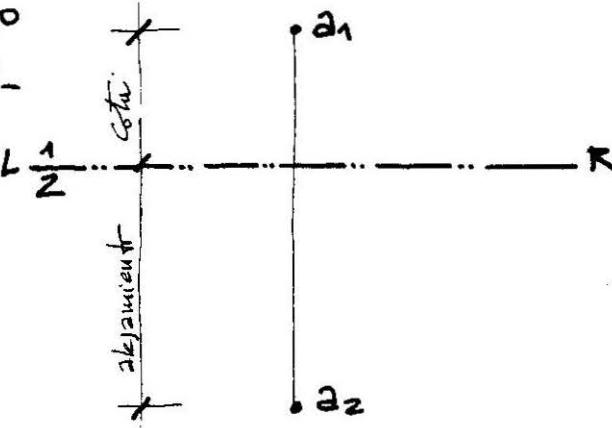
SE PUEDE DEFINIR COMO LA INTER-
SECCION DE DOS LINEAS RECTAS.

EN EL DEPURADO... UN PUNTO ES-
TARA DEFINIDO AL MENOS EN
DOS PROYECCIONES.



REPRESENTACIÓN ESPACIAL

* La cota y alejamiento
no necesariamente
tienen igual magni-
tud.



REPRESENTACION DEPURADO.

3.1.- PROYECCIONES AUXILIARES.

Las podemos sub-dividir en : 3.1.1.- PROYECCIONES O VISTAS DE ELEVACIÓN

3.1.2.- PROYECCIONES O VISTAS AUXILIARES INCLINADAS.

3.1.1.- PROYECCIONES O VISTAS DE ELEVACIÓN :

Es la clasificación general de las vistas, respecto a las cuales las líneas visuales del observador están o son paralelas al plano horizontal de proyección.

Esto significa que el observador puede tener un número infinito de posiciones en las cuales su línea visual permanece horizontal.

Se consideran dos clases de proyecciones de ELEVACIÓN.

a) PROYECCIONES PRINCIPALES: que son la vertical o frontal, las laterales derecha e izquierda y la posterior.

b) PROYECCIONES AUXILIARES: que son todas las proyecciones de elevación que no sean las principales.

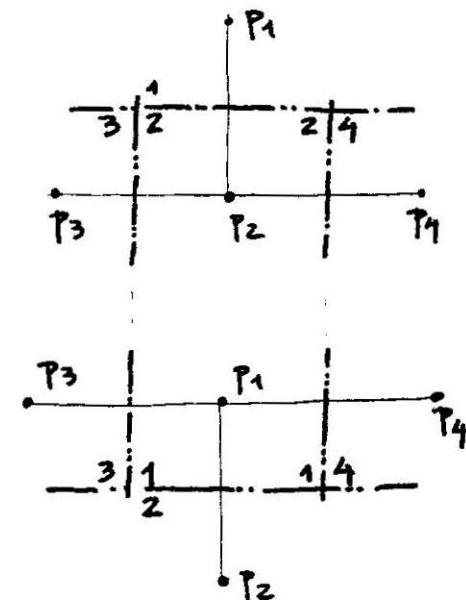
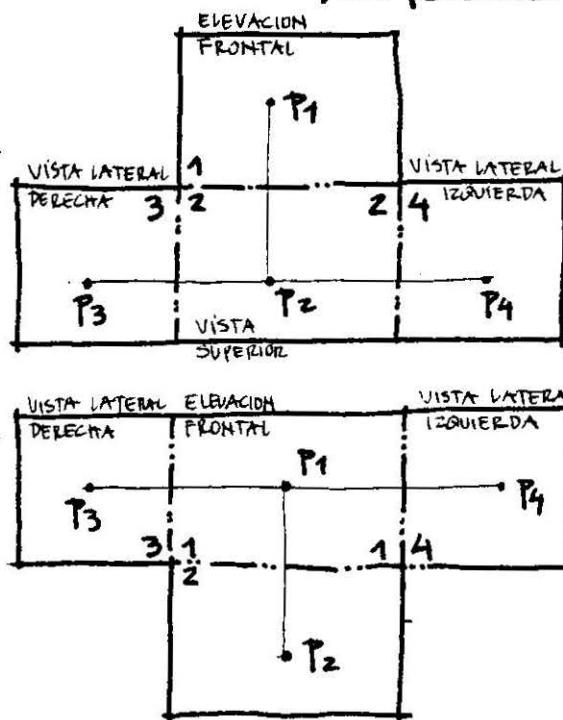
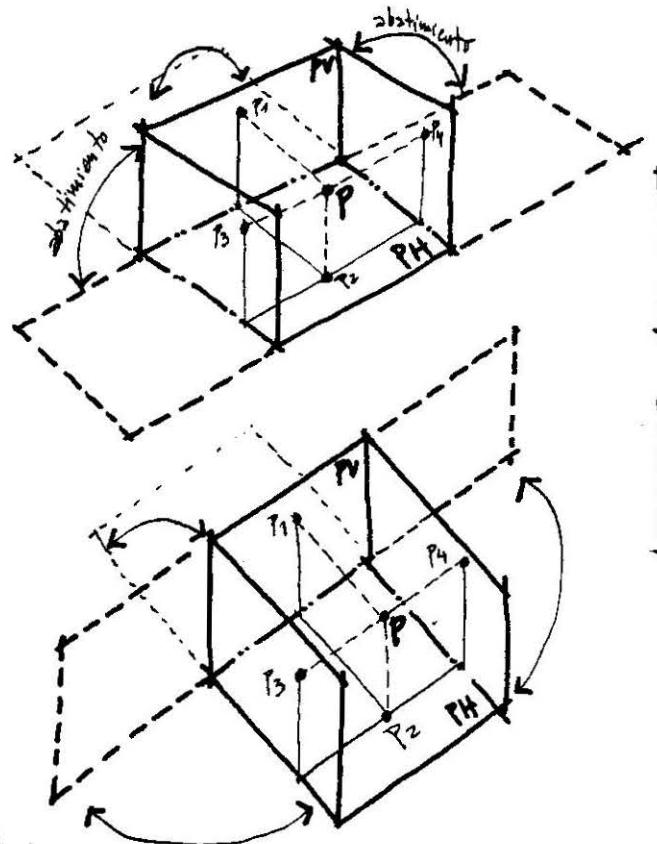
LAS CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES DE LAS VISTAS DE ELEVACIÓN SON LAS SIGUIENTES:

1- los planos de proyección de las vistas de elevación son siempre perpendiculares al plano horizontal de proyección.

2- Las líneas visuales que son perpendiculares a los planos de proyección de elevación son, por lo tanto siempre \parallel al plano horizontal.

3- Conocer las líneas visuales en las vistas de elevación son siempre horizontales, pueden verse las distancias o "elevaciones". Esto significa que las distancias perpendiculares al plano de proyección horizontal... SIEMPRE SE VEN EN LAS VISTAS DE ELEVACIÓN.

PROYECCIONES PRINCIPALES

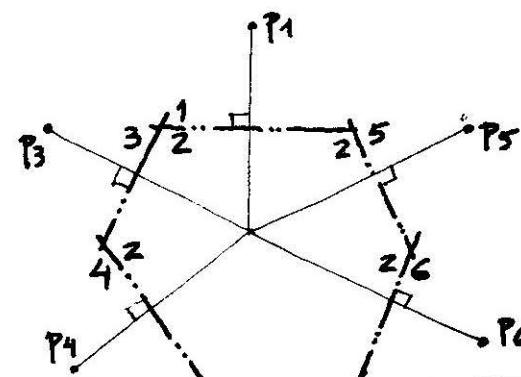
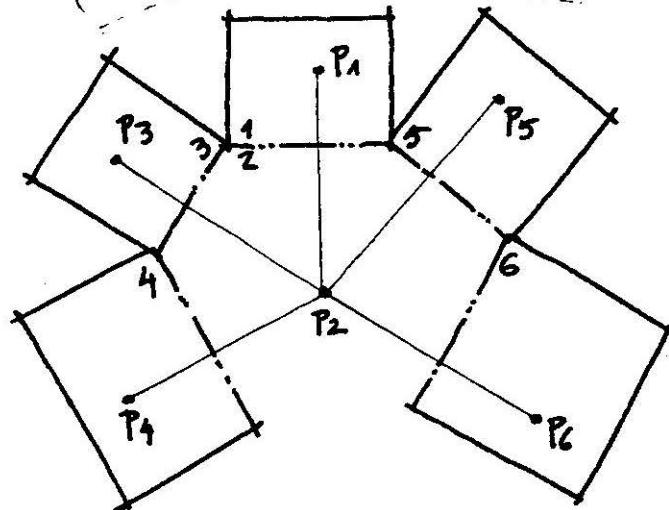
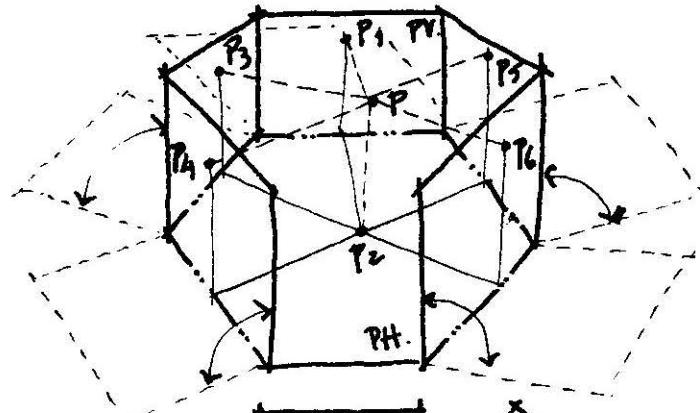


PROYECCIONES AUXILIARES.

La figura muestra una serie de planos de proyección que son perpendiculares al plano de proyección horizontal. Por definición estos planos son PLANOS DE PROYECCIÓN DE ELEVACIÓN. Unos de estos planos, el de elevación o de proyección vertical, se denota como tal (Plano 1), con lo cual automáticamente todos los demás planos de elevación en esta figura, se consideran planos auxiliares de proyección de elevación.

Planes de proyección de elevación abatidos en un plano común con el plano de proyección horizontal.

Al resolver problemas en G.D. se elimina el contorno de los planos de proyección y solo se usan las líneas de referencia para identificar a cada uno de ellos.

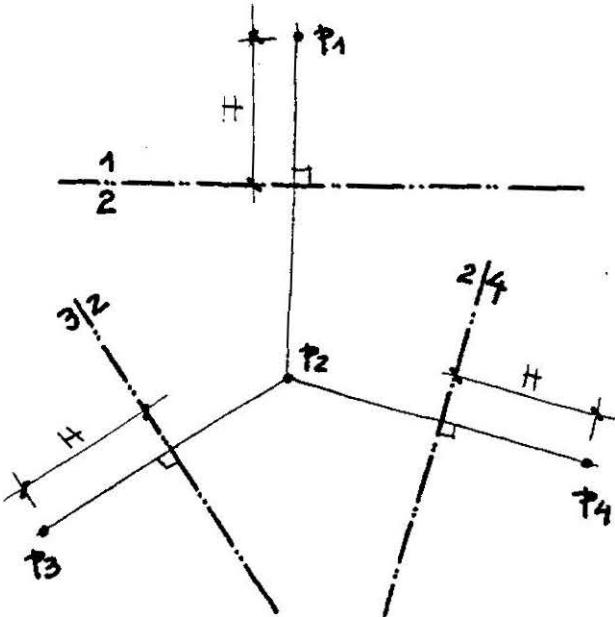


La figura muestra las proyecciones vertical, horizontal y auxiliares de un punto \bar{P} . Las líneas proyectoras de una vista a la otra son perpendiculares a la L.R. El punto \bar{P} en el espacio está situado a una distancia "H" (cota) del plano de proyección horizontal. Podemos ver esta distancia en todas las vistas de elevación, ya que vemos el plano de proyección horizontal como una arista en todas las vistas de elevación.

Supongamos que se conoce la proyección horizontal P_2 y la proyección vertical P_1 , y que se desea determinar la vista auxiliar de elevación N°4 del punto \bar{P} .

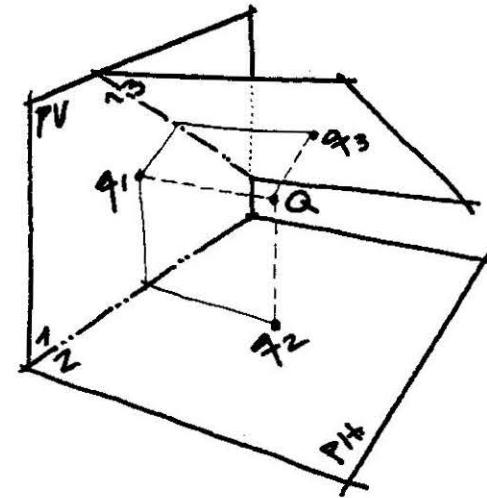
Se procede de la siguiente manera:

- Se traza una línea proyectora desde P_2 perpendicular a la L.R. $z/4$.
- En la vista de la proyección vertical (N°1), se mide la distancia perpendicular "H" de la L.R. $1/2$ a la proyección vertical P_1 . (con compás).
- Se transfiere la distancia "H" (con el compás) a la vista auxiliar de elevación, midiéndola a lo largo de la línea proyectora perpendicularmente, a partir de la L.R. $z/4$. El punto así localizado se denota con P_4 y es la vista auxiliar de elevación buscada.

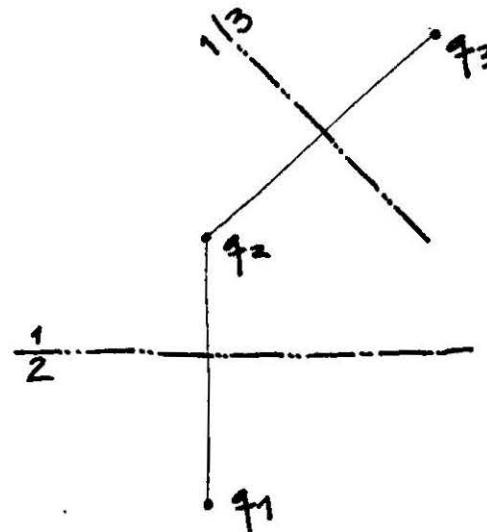


3.1.2.- VISTAS O PROYECCIONES AUXILIARES INCLINADAS.

Cuando las líneas visuales del observador no son horizontales ni verticales, sino inclinadas en un cierto ángulo, el plano de proyección que forma un ángulo de 90° con la linea visual y por lo tanto, también está inclinado respecto a los planos de proyección vertical y horizontal.



EL SISTEMA DE PROYECCIÓN QUE SE USA EN GD. ESTÁ BASADO EN PLANOS DE PROYECCIÓN MUTUAMENTE PERPENDICULARES Y EN LÍNEAS PROYECTORAS QUE SON PERPENDICULARES A LOS PLANOS DE PROYECCIÓN.



IV.-REPRESENTACIÓN DE RECTAS.

DEFINICIÓN: ENTENDEMOS POR LÍNEA EN GENERAL, UNA SUCESIÓN DE PUNTOS, Y POR LÍNEA RECTA A AQUELLA EN QUE DICHA SUCESIÓN, REPRESENTA LA "distancia mínima entre dos puntos", que por definición es la distancia entre ellos. LA LÍNEA RECTA SE CONSIDERA EN UNA SOLA DIMENSIÓN: LONGITUD. TAMBIÉN SE DEFINIE COMO LA RESULTANTE DE LA INTERSECCIÓN DE DOS PLANOS.

LA LÍNEA RECTA ES INFINITA (ilimitada en su longitud), REQUIERE PARA QUEDAR DETERMINADA, CONOCER DOS PUNTOS CUALESQUIERA DE ELLA.

LA RECTA COMO TODO ELEMENTO EN EL ESPACIO, ESTARÁ DEFINIDA EN EL DEPURADO A LO MENOS EN DOS PROYECCIONES.

4.1.-TIPOS DE RECTAS:

ESTARÁN DEFINIDAS SEGÚN SEA SU RELACIÓN DE PARALELISMO, PERPENDICULARIDAD O ÁNGULO QUE FORMEN CON LOS PLANOS DE PROYECCIÓN.

a.- GENERICAS

b.- ESPECIALES

b.1.- HORIZONTALES.

b.2.- VERTICALES

b.3.- DE PERFIL

b.4.- HORIZONTAL-FRONTAL

RECTAS HORIZONTALES

RECTAS DE FUGA.

RECTAS VERTICALES O FRONTALES

RECTAS DE PUNTA.

4.2.- RELACIONES PUNTO-RECTA .

- a) PUNTO CONTENIDO EN UNA RECTA
- b) PUNTO FUERA DE UNA RECTA.

4.3.- VERDADERA MAGNITUD DE UNA RECTA.

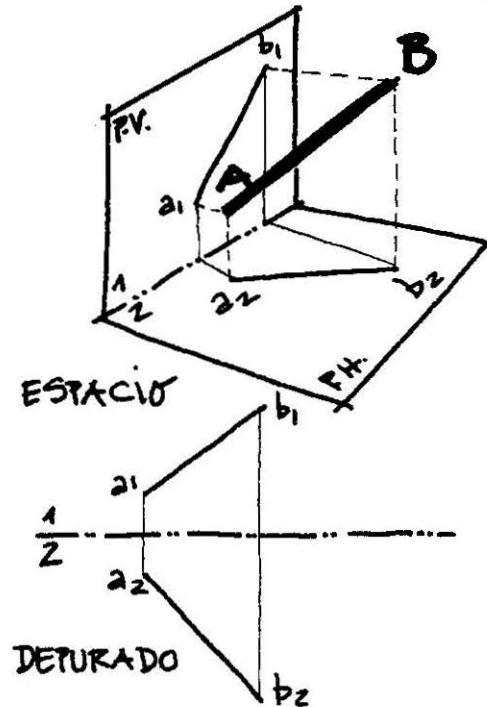
4.4.- RELACIONES ENTRE RECTAS .

- a) RECTAS QUE SE CORTAN
 - a.1) PERPENDICULARES.
 - a.2) NO \perp .
- b) RECTAS QUE SE CRUZAN
 - b.1) ORTOGONALES
 - b.2) NO ORTOG.
- c) RECTAS PARALELAS.

4.1.a) RECTAS GENÉRICAS.

DEFINICIÓN ESPACIAL: Son aquellas rectas que no tienen relación especial de paralelismo o perpendicularidad con los planos de proyección vertical y horizontal.

DEFINICIÓN DEPURADO: Son aquellas rectas cuyas proyecciones no tienen relación especial de paralelismo o perpendicularidad con la LÍNEA DE REFERENCIA.



4.1.b) RECTAS ESPECIALES.

SON TODAS AQUELLAS RECTAS QUE MANTIENEN UNA RELACIÓN DE PARALELISMO O PERPENDICULARIDAD CON LOS PLANOS DE PROYECCIÓN VERTICAL Y HORIZONTAL.

b.1-RECTAS HORIZONTALES.

SON AQUELLAS RECTAS QUE ESTAN CONTENIDAS EN UN PLANO PARALELO AL PLANO HORIZONTAL Y PERPENDICULAR AL PLANO VERTICAL DE PROYECCIÓN.

RECTA HORIZONTAL:

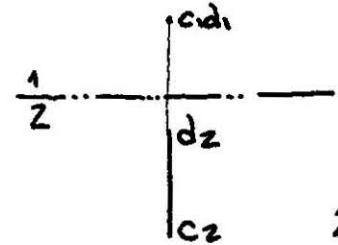
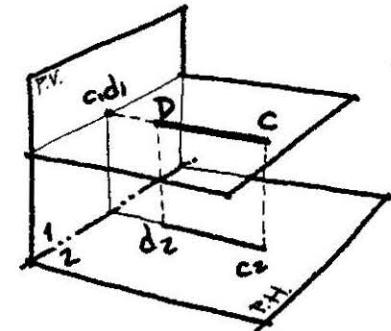
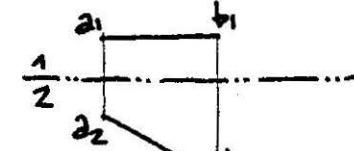
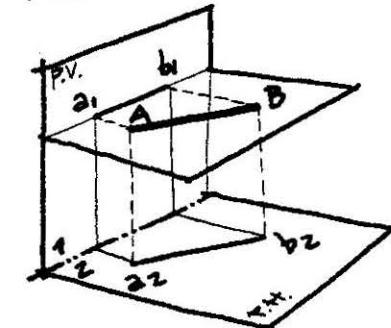
DEF. ESPACIAL: Son aquellas rectas paralelas al plano horizontal de proyección, sin tener relación especial de paralelismo o perpendicularidad con el plano vertical de proyección.

DEF. DEPURADO: Son aquellas cuya proyección vertical es paralela a la L.R. y su proyección horizontal no tiene relación especial con la L.R.

RECTA DE FUGA:

DEF. ESPACIAL: Son aquellas rectas paralelas al plano horizontal y perpendicular al plano vertical.

DEF. DEPURADO: Son aquellas cuya proyección horizontal es perpendicular a la L.R. y su proyección vertical aparece como un punto.



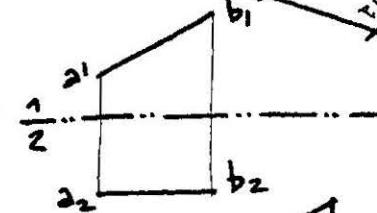
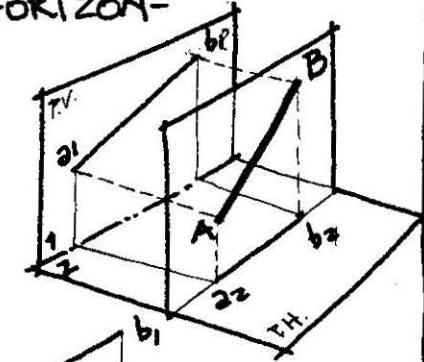
b.2.- RECTAS VERTICALES.

SON AQUELLAS RECTAS QUE ESTÁN CONTENIDAS EN UN PLANO PARALELO AL PLANO VERTICAL DE PROYECCIÓN Y PERPENDICULAR AL PLANO HORIZONTAL DE PROYECCIÓN.

RECTA VERTICAL O FRONTAL:

DEF. ESPACIAL: Son aquellas rectas paralelas al plano vertical, sin tener relación especial (\perp o \parallel) con el plano horizontal.

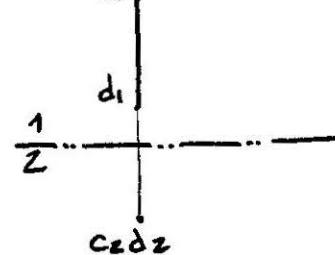
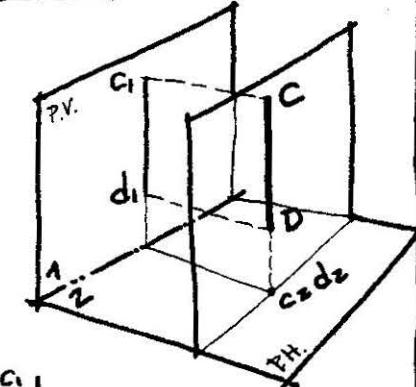
DEF. DEPURADO: Son aquellas cuya proyección horizontal es paralela a la L.R. y su proyección vertical no tiene relación especial con la L.R.



RECTA DE PUNTA:

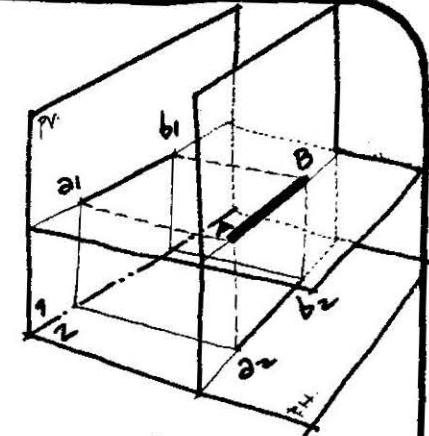
DEF. ESPACIAL: Son aquellas rectas paralelas al plano vertical y perpendicular al plano horizontal de proyección.

DEF. DEPURADO: Son aquellas cuya proyección vertical es perpendicular a la L.R. y su proyección horizontal aparece como un punto.

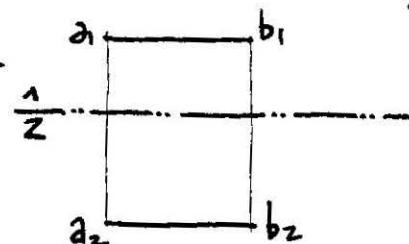


b.3.- RECTA HORIZONTAL-FRONTAL:

DEF. ESPACIAL: SON AQUELLAS RECTAS ESPECIALES QUE ESTAN CONTENIDAS SIMULTÁNEAMENTE EN PLANOS \parallel s A LOS PLANOS DE PROYECCIÓN.
Son aquellas rectas que son paralelas a ambos planos de proyección.



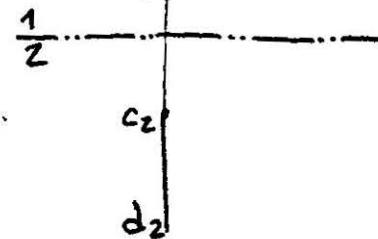
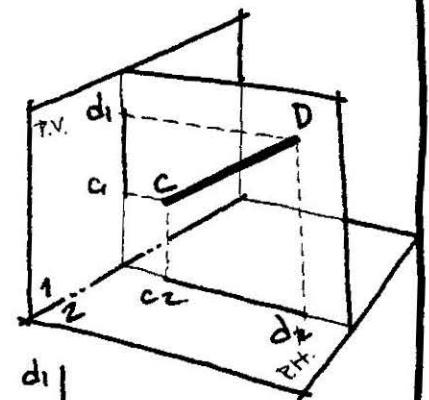
DEF. DEPURADO: Son aquellas cuyas proyecciones verticales y horizontales son paralelas a la L.R.



b.4.- RECTA DE PERFIL:

DEF. ESPACIAL: Son aquellas contenidas en un plano que es perpendicular a ambos planos de proyección.

DEF. DEPURADO: Son aquellas cuyas proyecciones verticales y horizontales son perpendiculares a la L.R.



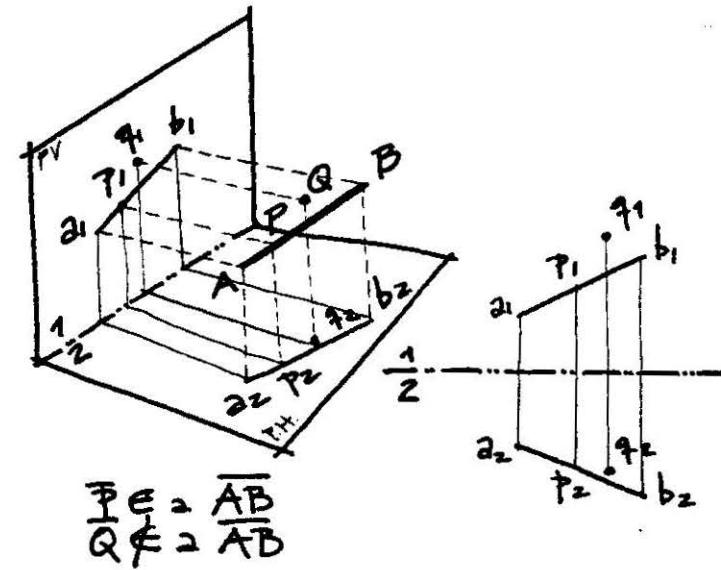
4.2-RELACIONES PUNTO-RECTA.

a) PUNTO CONTENIDO EN UNA RECTA:

Para que un punto esté contenido en una recta debe tener sus proyecciones sobre las respectivas proyecciones de la recta.

b) PUNTO FUERA DE UNA RECTA:

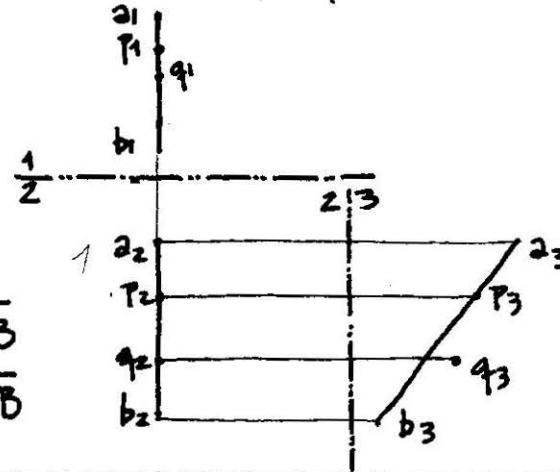
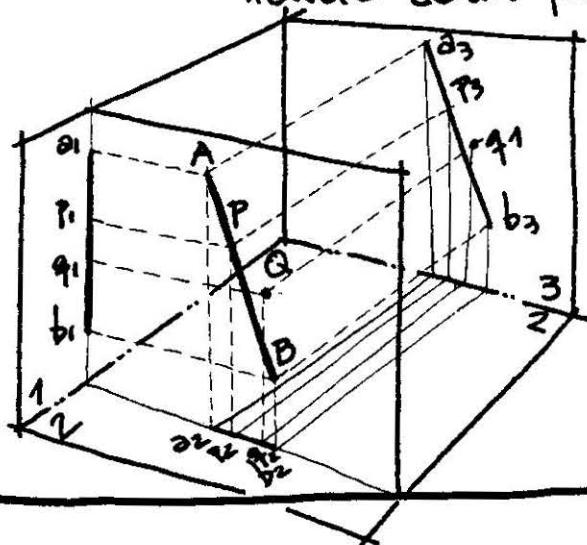
Si las proyecciones de un punto no se encuentran contenidas en sus homólogas de una recta, ese punto no pertenece a ella.



CASO ESPECIAL ... Punto contenido en una recta de perfil.

Cuando las proyecciones de un punto se encuentran sobre las proyecciones de una recta de perfil... No se puede concluir que el punto pertenece a la recta.

En estos casos necesariamente se tiene que utilizar un tercer plano de proyección auxiliar para visualizar la pertenencia o no pertenencia de un punto a una recta de perfil.

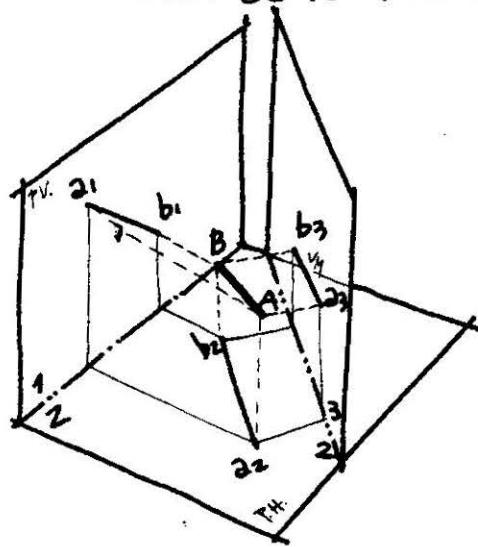


4.3.- VERDADERA MAGNITUD DE UNA RECTA.

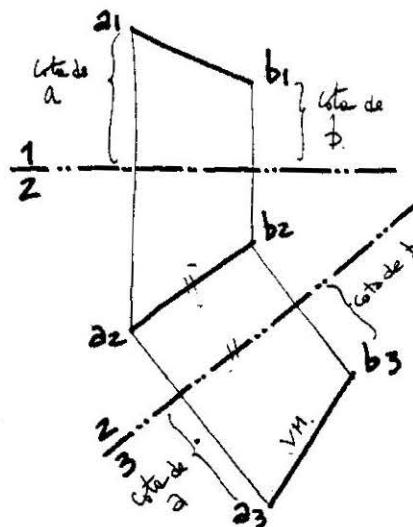
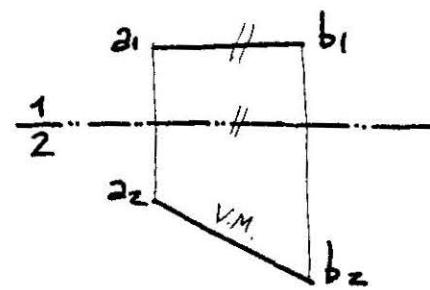
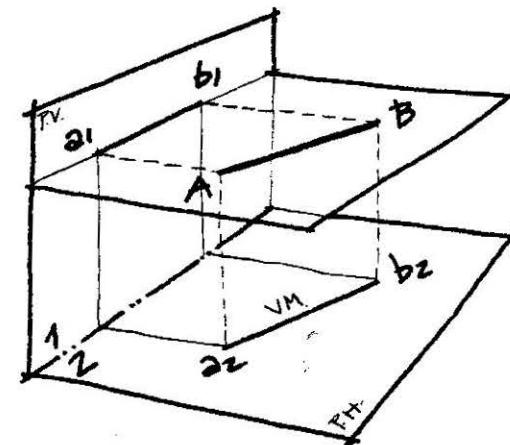
Recta en Verdadera Magnitud es aquella recta en el espacio, en la que, a lo mejor, en una de sus proyecciones, puede efectuarse una medición exacta de su longitud.

Para que esto suceda, la recta debe encontrarse paralela a un plano de proyección, quedando así una proyección paralela a LR. y la otra proyección en Verdadera Magnitud. (V.M.).

Si se desea conocer la V.M. de una recta genética, se trazará un plano auxiliar de proyección paralelo a ella, en el cual se encontrará la proyección de la V.M. de la recta.



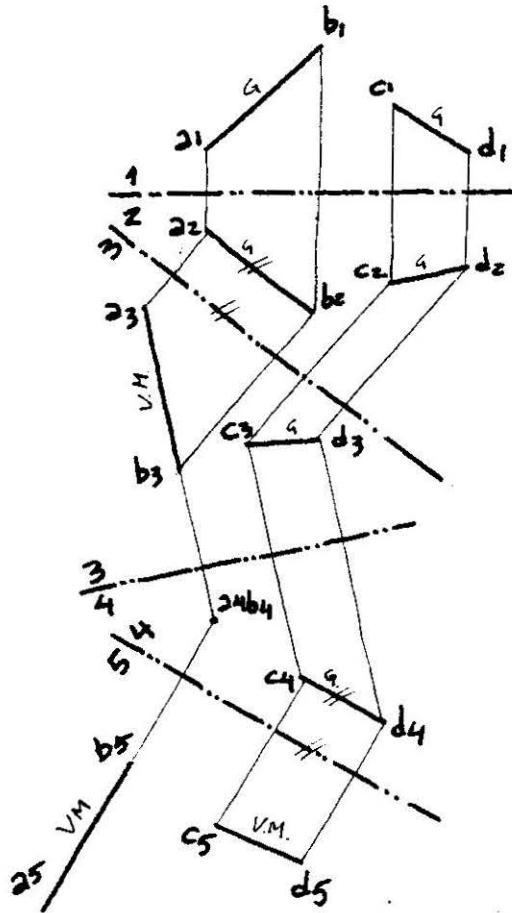
$$L.P. \frac{z}{3} // a_2 z b_2.$$



METODO PARA LLEVAR DOS RECTAS GENÉRICAS A VERDADERA MAGNITUD.

PASOS: El objetivo es llegar a una proyección en que una de las rectas esté como de "punta" y la otra genérica.... Cualquier plano de proyección auxiliar que tracemos siempre la recta que está de punta saldrá en V.M... para tener ambas en V.M. bastará con trazar un plano // a la recta que está genérica.

- Podemos llevar cualquiera de las dos a una proyección de punta.
Por EJ. \overline{AB} .
Se lleva \overline{AB} a V.M. trazando plano $2/3$ // a azb_2 . (azd_2 sigue genética).
- Se lleva azb_3 (en V.M.) a proyección de punta, trazando plano $3/4 \perp 2$ azb_3 .
- En proyección 4 teniendo \overline{AB} de punta y \overline{CD} genética. Se traza plano $4/5 \parallel$ a c_4d_4 , obteniendo así en proyección 5 ambas rectas en V.M.



44.- RELACIONES ENTRE RECTAS.

2) RECTAS QUE SE CORTAN.

- Dos rectas se cortan cuando tienen un punto en común.
- Dos rectas que se cortan generan un punto.

Definición Depurado: Dn rectas se cortan cuando el punto de intersección de las proyecciones horizontales y verticales de una recta se encuentran sobre una misma línea proyectora.

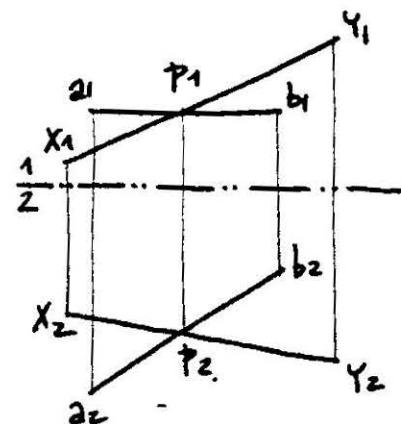
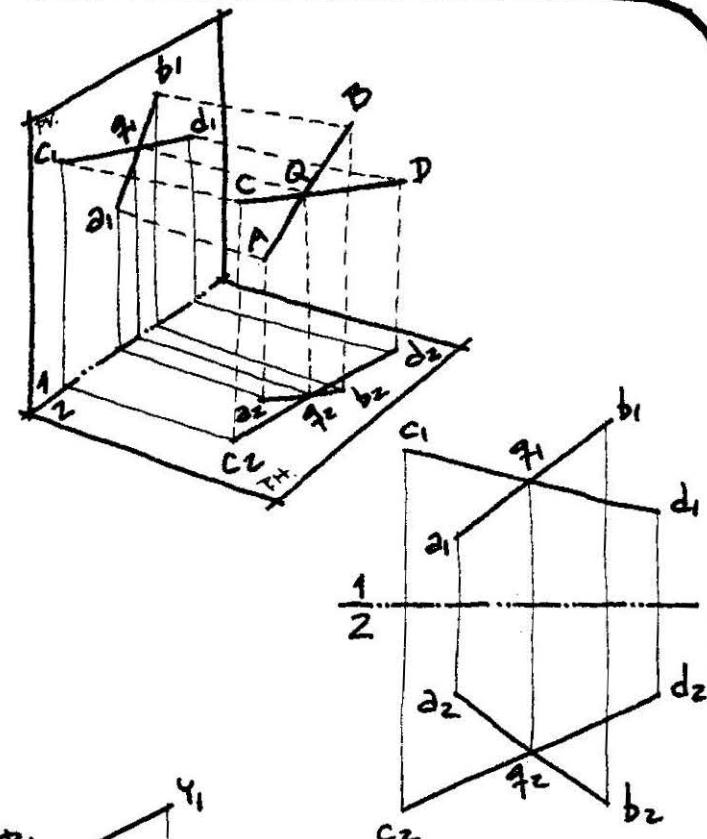
Ejercicio: Dada una recta horizontal \overline{AB} , se pide una recta Xy genética que la corte en el punto P .

MEMORIA DEPURADO:

- Se dibuja las proyecciones verticales y horizontales de la recta horizontal \overline{AB} .
- Se dibuja el punto \bar{P} que $\in \bar{a}\bar{b}$. dicho punto será el punto de \cap de la recta Xy en \overline{AB} .
- Por \bar{P} (\bar{p}_1 y \bar{p}_2) se trazan las proyecciones vertical y horizontal de la recta genética Xy que corta a \overline{AB} .

MEMORIA ESPACIAL:

Existen infinitas rectas genéticas que cortan a \overline{AB} en el punto \bar{P} .



RECTAS PERPENDICULARES:

DOS RECTAS SON PERPENDICULARES CUANDO SE CORTAN FORMANDO UN ANGULO DE 90° .

EN DEPURADO DOS RECTAS SON PERPENDICULARES CUANDO SE CORTAN FORMANDO UN ANGULO DE 90° . El angulo se visualiza cuando al menos una de las proyecciones de las rectas estan en Verdadera Magnitud.

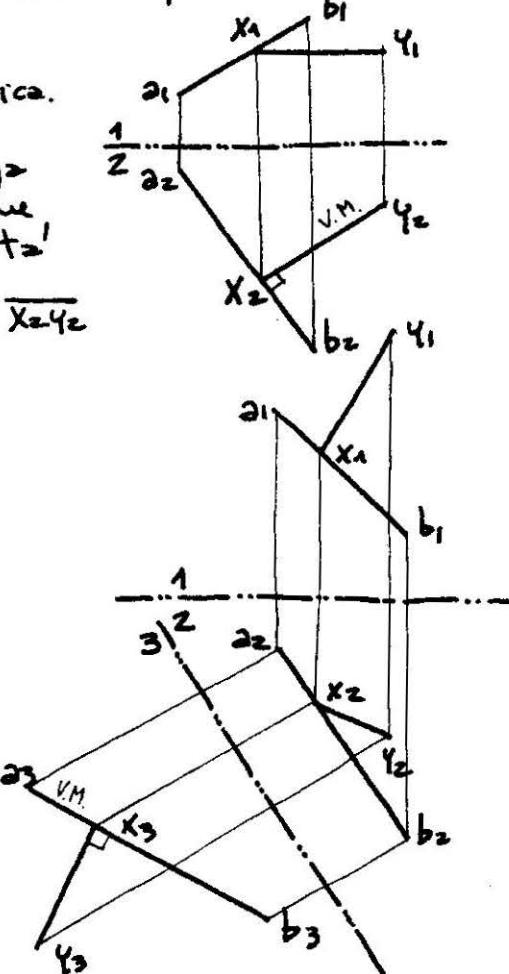
EJERCICIO: DADA UNA RECTA GENERICA \overline{AB} . Se pide una recta $\overline{XY} \perp z \overline{AB}$.

METODO I (dos proyecciones).

- Se dibuja proyec. horizontal y vertical de la recta generica.
- Se ubica un punto (X) que $\in z \overline{AB}$.
- En una de las proyecciones (en este caso P.H) se dibuja la proyección horizontal de la recta \overline{XY} , cuidando que este a 90° de $\overline{a_2 b_2}$ y se supone que $X_2 Y_2$ estan en V.M.
- En proyección vertical a partir de $\overline{x_1}$, se traza $\overline{x_2 y_2} \parallel z$ l.R. obteniendo asi la recta solución.

METODO II (3 proyecciones).

- Se dibuja proyec. horizontal y vertical de \overline{AB} .
- Se encuentra la V.M. de \overline{AB} en proyección 3.
- En proyección 3 se traza $\overline{x_3 y_3} \perp z \overline{a_3 b_3}$. Cuidando definir el punto de corte (en este caso X).
- Se dibuja $\overline{x_2 y_2}$ cuidando que el punto X_2 coincida en la misma linea proyectora desde x_3 hasta que corte $\overline{a_2 b_2}$.
- Se dibuja proyección 1 demandar cotas del punto X .



b- RECTAS QUE SE CRUZAN:

DOS RECTAS, YA SEAN GENERICAS O ESPECIALES, SE CRUZAN CUANDO NO DEFINEN PLANO AL NO TENER UN PUNTO EN COMUN.

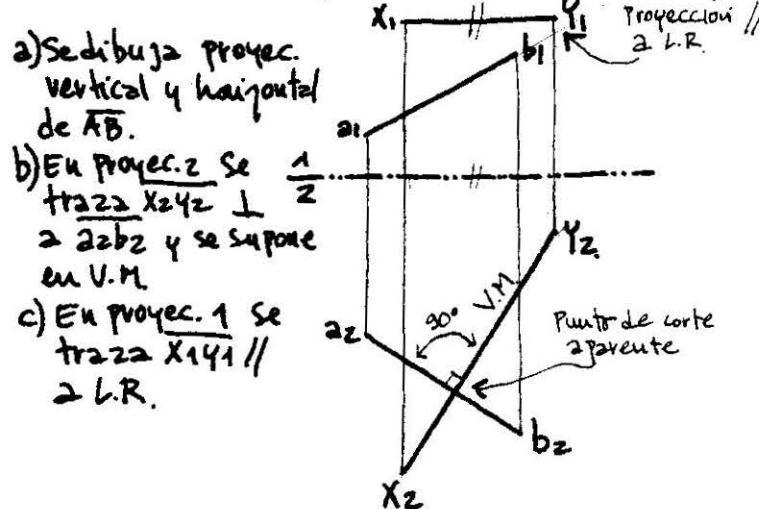
Def. Depurador: las proyecciones del punto de corte aparente, no coinciden en la misma linea proyectiva.

RECTAS ORTOGONALES.

Dos rectas son ortogonales cuando se cruzan en el espacio formando un angulo de 90° medido sobre un plan paralelo a ellas.

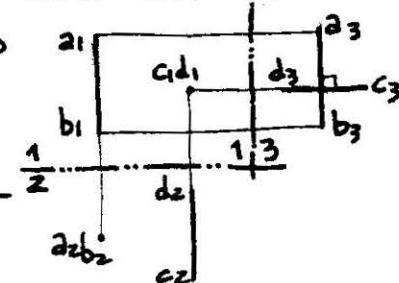
Definición Depurador: Dos rectas son ortogonales cuando se cruzan formando un angulo de 90° . El angulo de 90° se visualiza cuando al menos una de las proyecciones de una recta esté en V.M.

EJERCICIO: DADA \overline{AB} gen. Se pide x_1 ORTOGONAL A ELLA.

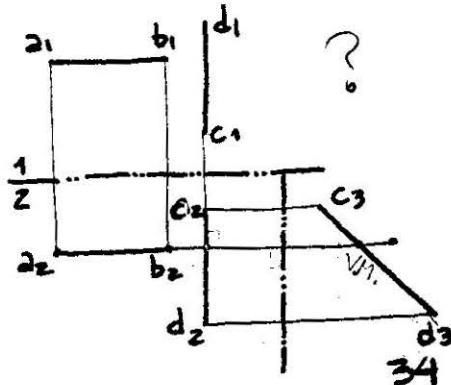


CASOS DE ORTOGONALIDAD DE RECTAS ESPECIALES.

a) Las rectas de punta y de fuga, son ortogonales entre si, excepto cuando se cortan que pasan a ser perpendiculares.



b) Las rectas horizontal-frontal son ortogonales con las rectas de perfil, excepto cuando se cortan que pasan a ser perpendiculares.



C.-RECTAS PARALELAS.

DOS RECTAS SON PARALELAS CUANDO SUS PUNTOS MANTIENEN UNA MISMA DISTANCIA MEDIDAS PERPENDICULARMENTE.

DOS RECTAS PARALELAS NO SE CORTAN.

LOS PLANOS QUE LAS CONTIENEN SON //S ENTRE SI.

DEFINICIÓN DEPURADO: DOS RECTAS SON PARALELAS ...

a) Cuando sus proyecciones, del mismo nombre, sobre los planos de proyección, son //s.

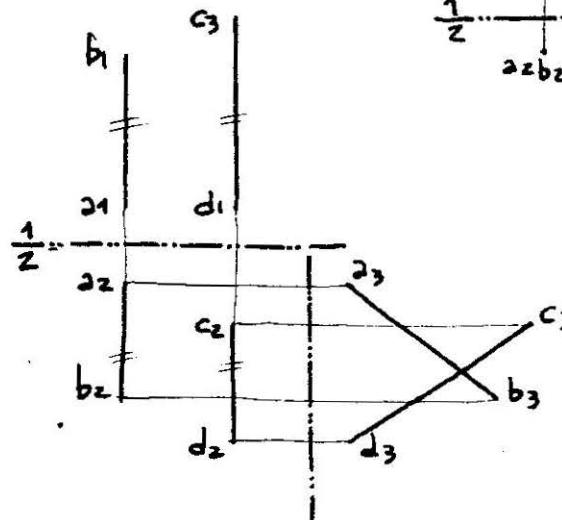
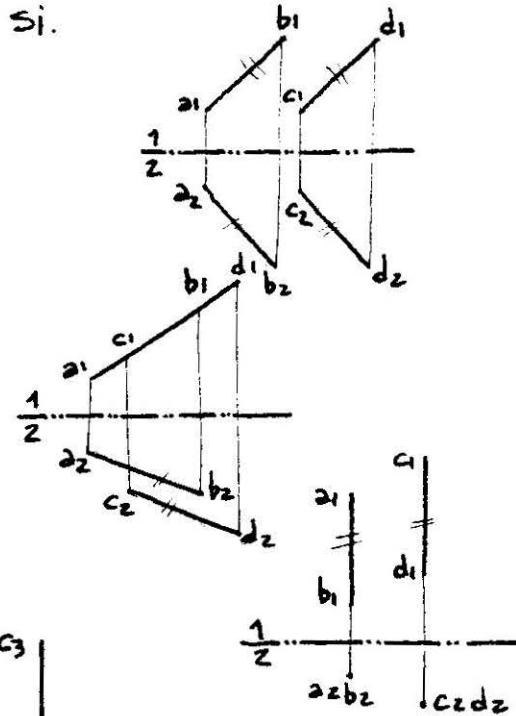
b) Algunas proyecciones de un mismo nombre se confunden y las otras dos aparecen //s.

c) Cuando dos proyecciones de un mismo nombre aparecen como punto y las otras dos aparecen //s.

CASO PARTICULAR:

RECTA DE PERFIL: Dos rectas de perfil no necesariamente son paralelas en el espacio.

Aunque aparentemente tanto sus proyecciones verticales como horizontales aparecen paralelas, es necesario utilizar un tercer plano de proyección auxiliar para visualizar la existencia o no del paralelismo.



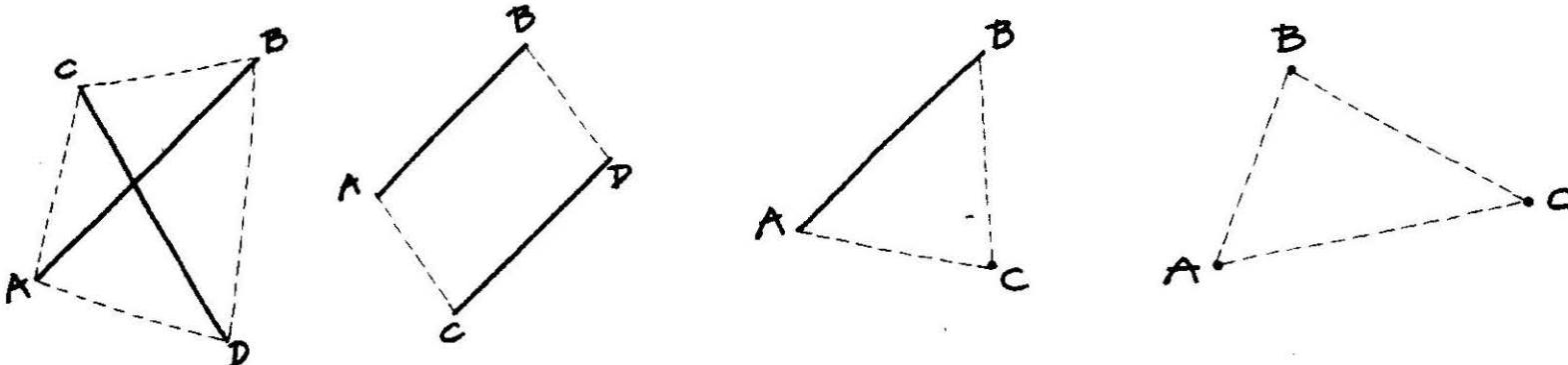
V.-REPRESENTACIÓN DE PLANOS.

DEFINICIÓN: EL PLANO ES UN ELEMENTO GEOMÉTRICO QUE POSEE DOS DIMENSIONES ... largo y ancho.

Dos puntos generan una recta, si agregamos un tercer punto, no colineal con los otros dos puntos, tendremos la segunda dimensión ... EL PLANO.

REPRESENTACIÓN DEL PLANO ... Un plano puede conformarse por:

- a) Dos rectas que se intersectan.
- b) Dos rectas paralelas.
- c) Una recta y un punto fuera de ella.
- d) Por tres puntos no colineales.
(que no estén en líneas rectas).

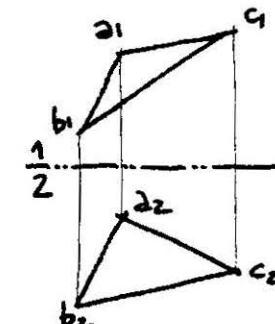
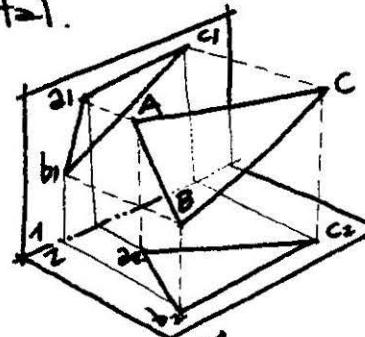


5.1. TIPOS DE PLANOS...

Según su relación de paralelismo o perpendicularidad con los planos de proyección vertical y horizontal.

a) PLANO GENÉRICO:

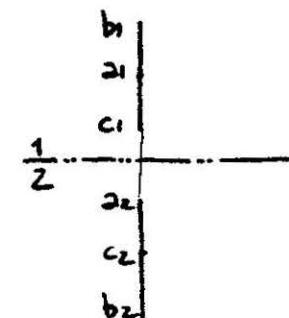
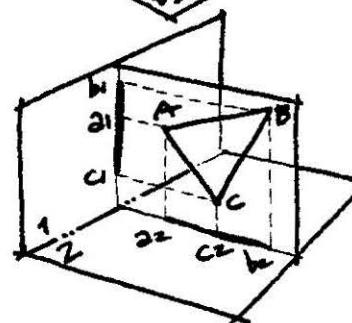
Es aquél que no guarda relación especial de paralelismo o perpendicularidad con los planos de proyección.



b) PLANO DE PERFIL.

Es aquél que es perpendicular a los planos de proyección vertical y horizontal.

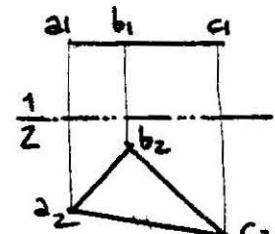
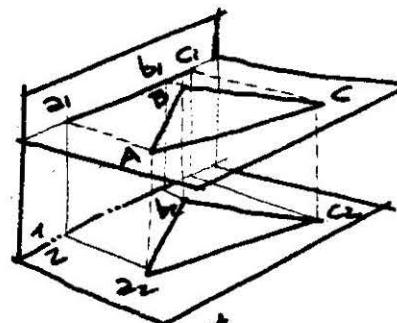
def. depurado: es aquél cuyas proyecciones vertical y horizontal son \perp a la L.R.



c) PLANO HORIZONTAL:

Es aquél que es paralelo al plano de proyección horizontal y perpendicular al plano de proyección vertical.

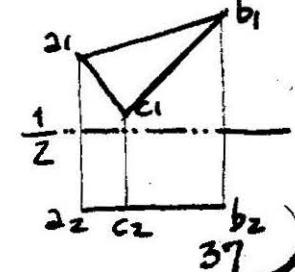
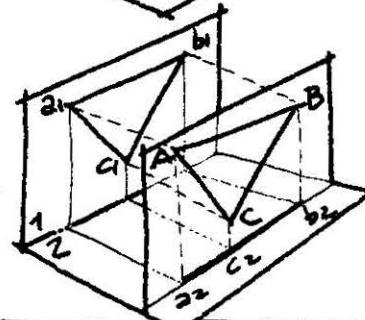
def. depurado: es aquél cuya proyección vertical aparece de perfil y \parallel a L.R. y su proyección horizontal en V.M.



d) PLANO VERTICAL O FRONTAL

Es aquél que es paralelo al plano de proyección vertical y perpendicular al plano de proyección horizontal.

def. depurado: es aquél cuya proyección horizontal aparece de perfil y \parallel a L.R. y su proyección vertical en V.M.



5.2.- PROYECCIONES ESPECIALES DE UN PLANO:

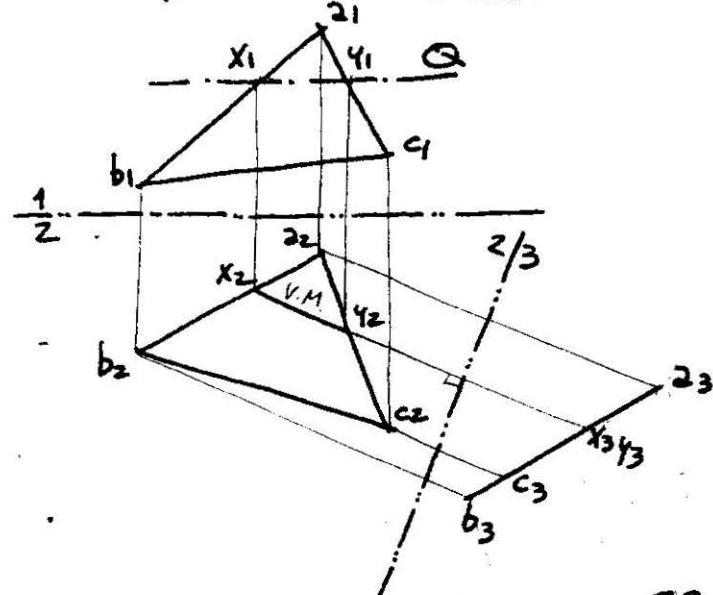
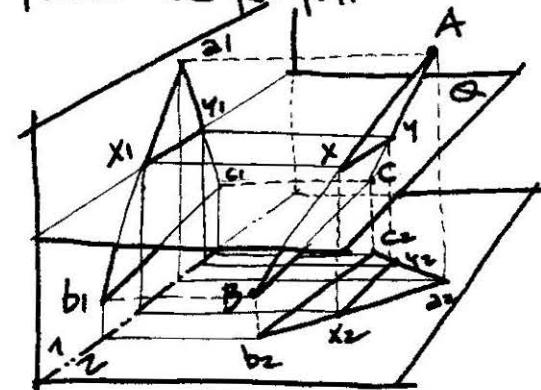
A PARTIR DE UN PLANO GENÉRICO, PODEMOS OBTENER UNA POSICIÓN ESPECIAL DE ÉL, EN LA QUE PODEMOS VERLO DE, PERFIL O BIEN EN VERDADERA MAGNITUD EN ALGUNA PROYECCIÓN.

a) PROYECCIÓN DE PERFIL:

Para tener la proyección de perfil de un plano, se deberá encontrar una recta que pertenezca al plano y ésta llevarla a una proyección de punta, obteniendo así el plano de perfil.

MÉTODO I.- Método del plano auxiliar. (tres proyecciones)

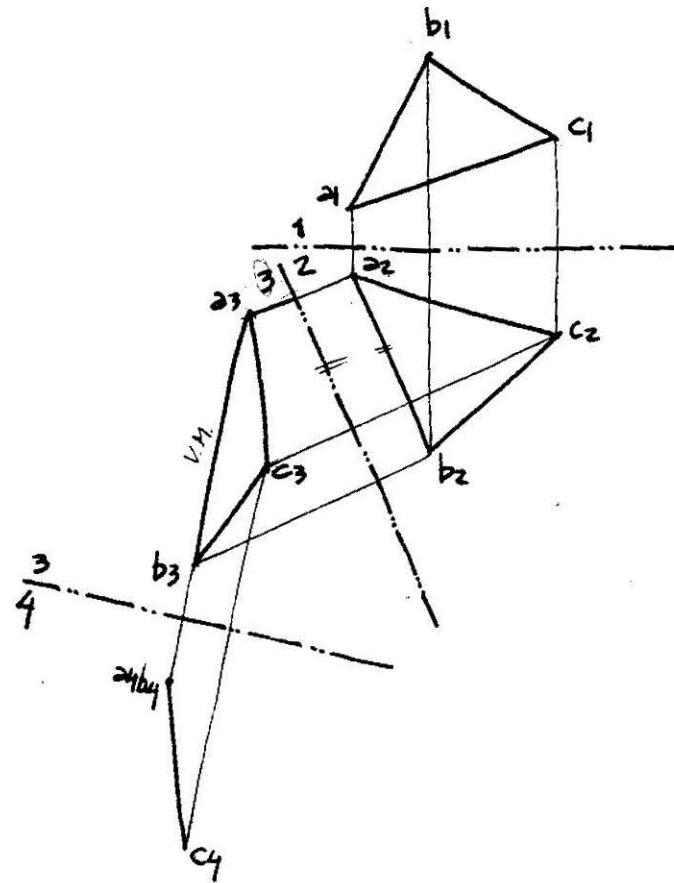
- 1.- Se traza plano horizontal \overline{Q} que intersecte al plano \overline{ABC} , generando una recta de intersección \overline{XY} , cuya proyección horizontal está en V.M.
 - 2.- La recta $\overline{XY} \in 2^{\text{a}} \text{ I.P.C.}$... si la vemos de punta, el plano \overline{ABC} lo veremos de perfil.
 $\overline{X_2Y_2Z_2}$ en V.M. La llevaremos de punta trazando un plano aux. de proyec. $2/3 \perp$ a $\overline{X_2Y_2Z_2}$.
 - 3.- Tomando cotas del plano 1 hacia L.R $1/2$, dibujamos en proyec. 3, obteniendo así el plano \overline{ABC} de perfil.
- *. Se recomienda tomar la cota mayor ($a_1 - l.R$) y cota menor ($b_1 - l.R$) para dibujar el plano \overline{ABC} de perfil en proyección 3.



METODO II - Método "carretero" (4 proyecciones).

Se trata de llevar una recta definida del planar a una proyección de punta, donde por construcción el planar aparece como de perfil.

- a) Se define una recta conocida del planar para llevarla de punta. En este caso \overline{AB} .
- b) Se traza L.R. $\parallel 2^z b_2$, llevando el planar a proyección 3.
- c) En proyección 3 ... $2_3 b_3$ está en V.M. Se traza L.R. $\perp 2^z b_3$.
- d) En proyección 4 ... $2_4 b_4$ aparece de punta y el punto c_4 colineal a él, lo que implica que tenemos al planar ABC en una proyección de perfil.



b.- PROYECCIÓN EN VERDADERA MAGNITUD DE UN PLANO.

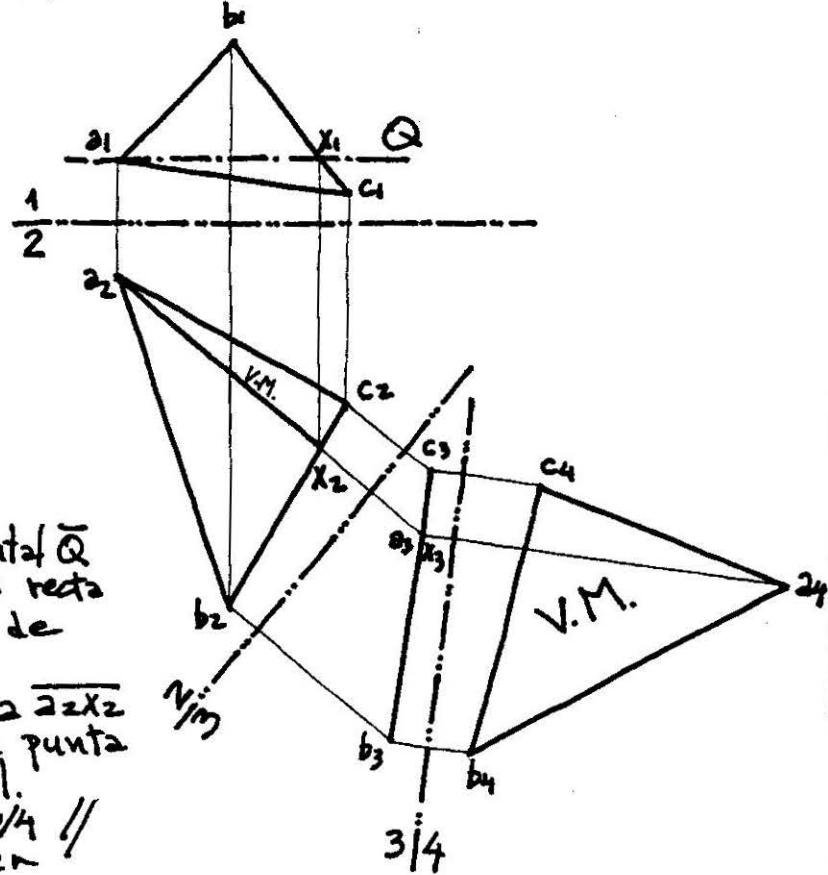
Un plan se encuentra en V.M. cuando podemos efectuar una medida exacta de los elementos que lo componen.

Para lograr la proyección en V.M. de un plan genérico es necesario obtener una proyección de dicho plan en un plano auxiliar de proyección paralelo a él.

Con este fin se ubica el plan genérico primero de perfil y luego se traza un plan auxiliar de proyección paralelo, generando así una proyección en la que aparece en Verdadera Magnitud.

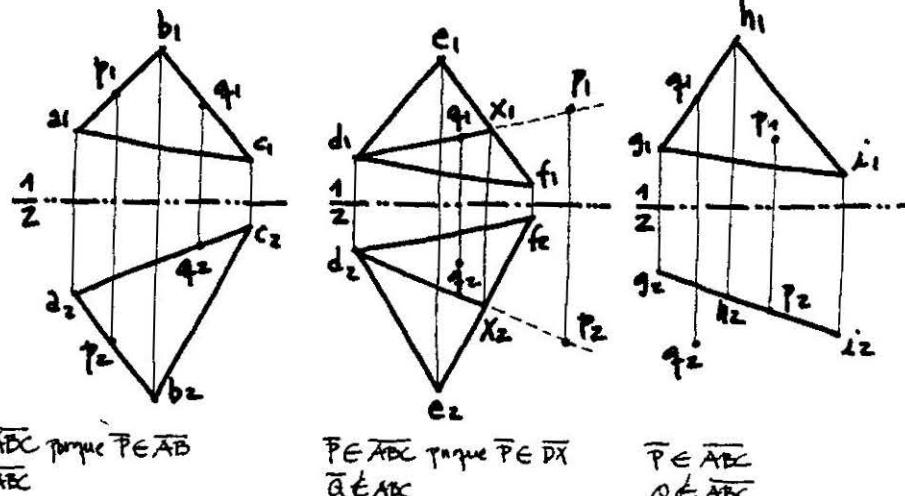
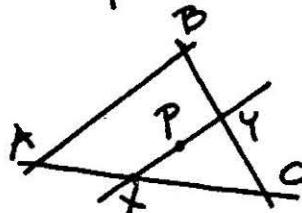
MÉTODO DETALLADO.

- 2) En proyección 1 se traza plan horizontal \bar{Q} que al intersectar al plan ABC genera recta \bar{AX} . Dicha proyección horizontal de esta recta está en V.M. ($\bar{ax}\bar{x}_2$).
- b) En proyección 2 se traza L.R. $\frac{z}{3} + 2 \bar{z}\bar{x}_2$ lo que implica que $\bar{z}\bar{x}_3$ estará de punta y luego obtenemos el plan de perfil.
- c) En proyección 3 trazamos L.R. $\frac{3}{4} // 2 \bar{z}\bar{b}_3\bar{c}_3$ de perfil para obtener en proyección 4 el plan en una proyección de V.M.



5.3.- RELACION PUNTO-PLANO.

Para que un punto pertenezca a un plano deberá, por lo menos, pertenecer a una recta de ese plan.

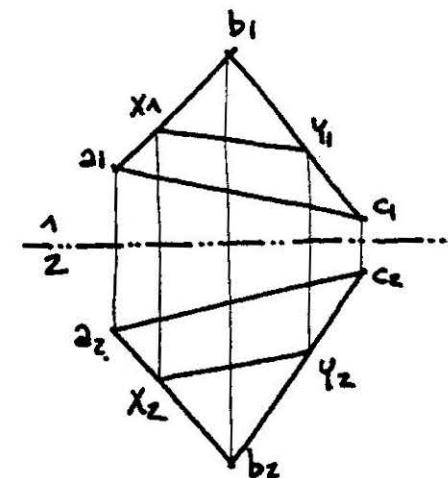
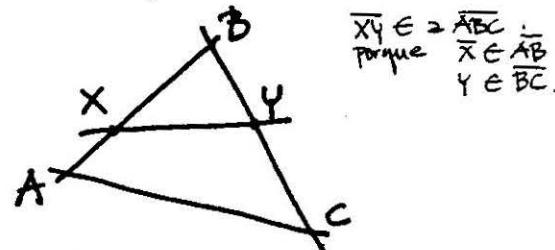


5.4.- RELACION RECTA-PLANO

- a) PERTENENCIA RECTA PLANO
- b) PENETRACIÓN RECTA EN PLANO
- c) RECTA PERPENDICULAR A PLANO
- d) RECTA PARALELA A PLANO.

a) PERTENENCIA RECTA EN PLANO.

Para que una recta pertenezca a un plano al menos dos puntos de dicha recta deben pertenecer al plano.



b.) PENETRACION RECTA EN PLATO.

Una recta MN paralela a un plano, siempre lo intersectará en un punto, llamándose éste PUNTO DE PENETRACIÓN de la recta en el plano.

Existen dos métodos para encontrar la penetración de una recta en un plano.

b.1) Método en dos proyecciones o método del plano auxiliar.

b.2) Método en tres proyecciones o método del plano de perfil.

b.1) METODO DEL PLANO AUXILIAR.

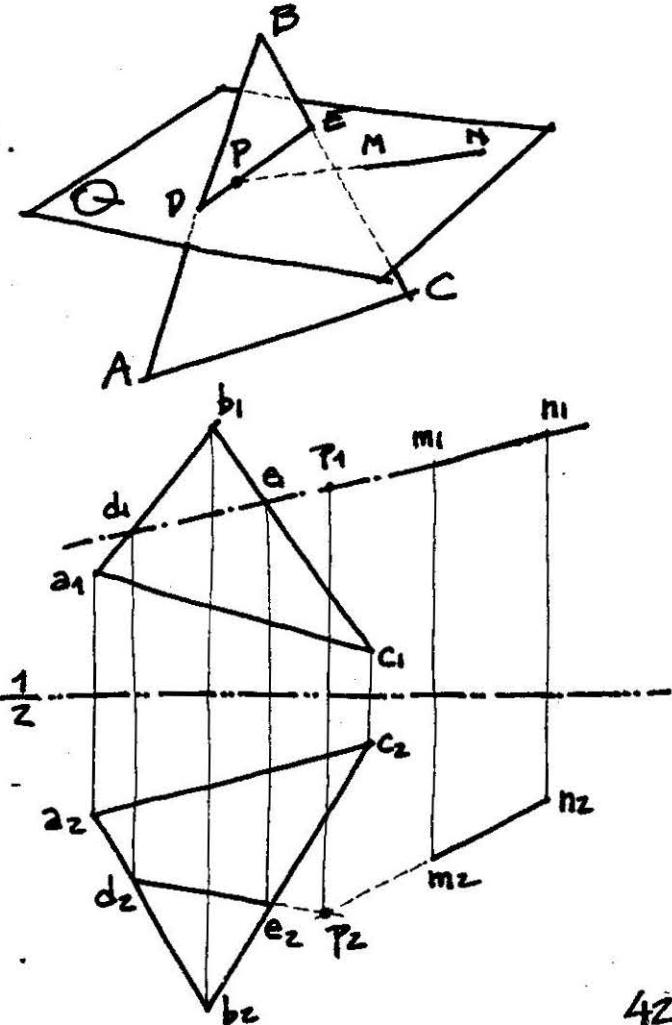
Ejercicio: Dado \overline{ABC} y \overline{MN} generar.

Se pide el pto. de penetración de \overline{MN} en \overline{ABC} .

Se traza un PLANO que contenga a \overline{MN} . Dicho PLANO (\bar{Q}) \cap a \overline{ABC} generando la recta \overline{DE} . El punto de \cap entre \overline{MN} y \overline{DE} , será el punto de penetración pedida.

DEPORADO:

- En proj. 1 se traza plano \bar{Q} de perfil que contiene a $\overline{M_1 M_1}$, este plano \cap a $\overline{ABC_1}$ generando $\overline{D_1 E_1}$.
- Se dibuja proyección horizontal de \overline{DE} ($d_2 e_2$).
- Se busca la intersección de $\overline{d_2 e_2}$ con $\overline{m_2 m_2}$ encontrándose P_2 (proyección horizontal del punto de penetración).
- Se traza linea proyectora a partir de P_2 hacia la proyección vertical, hasta que \cap el plano \bar{Q} de perfil encontrándose P_1 (pto. de penetración en proyección vertical).

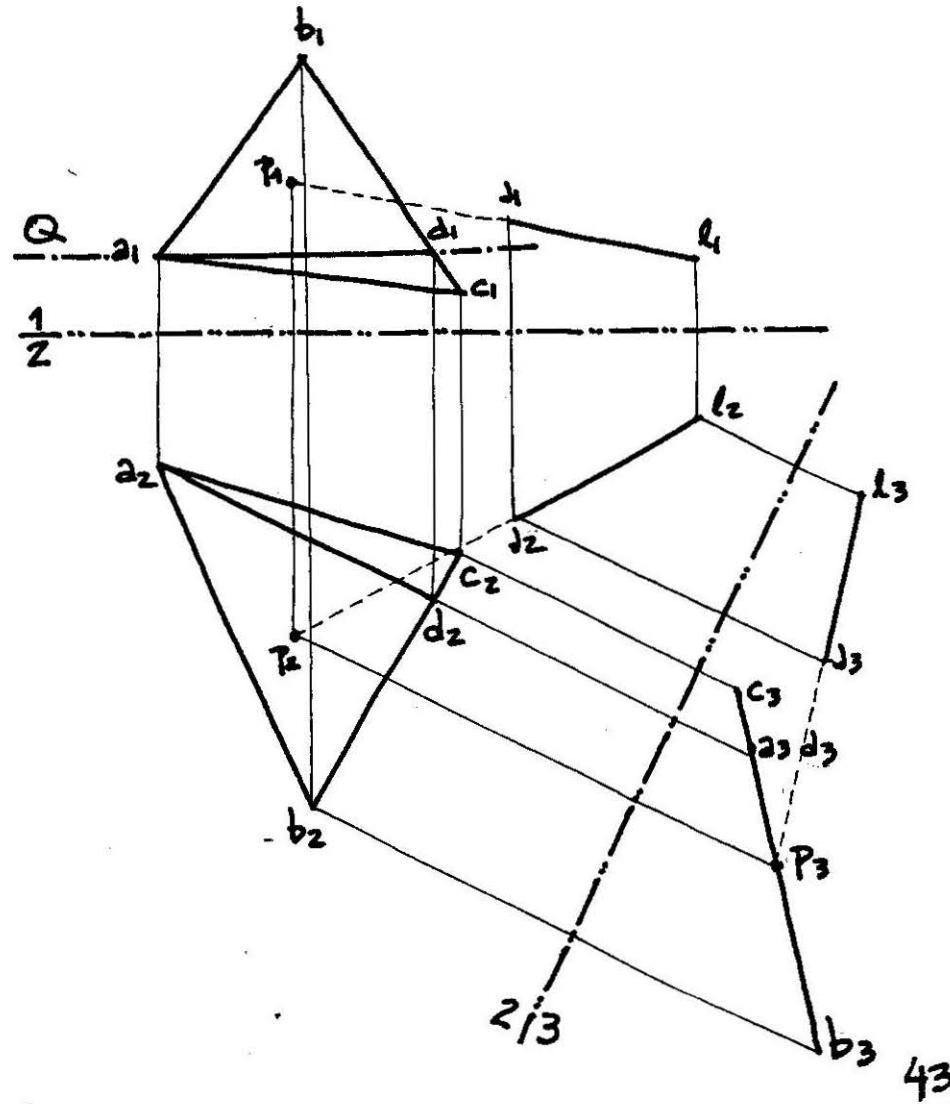


b.2- MÉTODO DEL PLANO DE PERFIL.

EJERCICIO: DADO \overline{ABC} Y \overline{JL} GENÉRICOS
SE PIDE EL PUNTO DE PENETRACIÓN DE \overline{JL} EN \overline{ABC} .

Memoria depurado:

- Se lleva \overline{ABC} de perfil.
- En proyección 3, teniendo el plano de perfil ($a_3 b_3 c_3$), se prolonga $\overline{l_3 j_3}$ hasta que intersecte a el plano de perfil, definiéndose el punto P_3 . A partir de P_3 se traza linea proyectora hacia el plano 2 de proyección.
- En proyección 3 se prolonga $\overline{l_2 j_2}$ hasta que intersecte la linea proyectora construida a partir de P_3 , encontrándose así P_2 .



C.-RECTAS PERPENDICULARES A UN PLANO.

Son las que penetran a un plan en un ángulo recto. $\langle 90^\circ \rangle$.

Una recta es perpendicular a un plan cuando ésta es perpendicular a ortogonal a dos rectas de dicho plan y que no son paralelas entre ellas.

EXISTEN DOS MÉTODOS PARA ENCONTRAR
UNA RECTA \perp A UN PLANO.

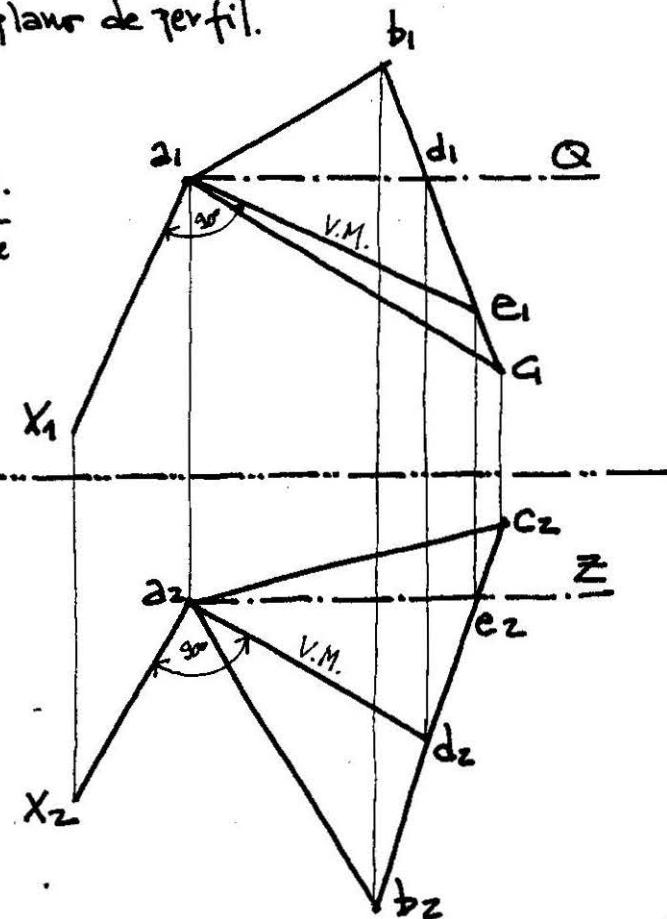
- C.1.- Método en dos proyecciones o método de los planos auxiliares.
- C.2.- Método en tres proyecciones o método del plan de perfil.

C.1.-MÉTODO DE LOS PLANOS AUXILIARES.

Un teorema geométrico nos dice que si una recta es \perp a un plan, es \perp a todos las rectas contenidas en el plan. Para lo tanto, la recta \perp que se pide aparecerá \perp a cualquier recta en V.M. situada en el plan, que se muestre en esa vista particular.

- a) Se traza plano horizontal $\bar{\alpha}$, definiendo en Proyec. 2 recta $2z \perp dz$ en V.M.
- b) Se traza plano vertical \bar{z} , definiendo en Proyec. 1 recta $21e_1$ en V.M.
- c) En proyección 1, se traza $21x_1 \perp$ a $21e_1$. $\frac{1}{2}$
- d) En proyección 2, se traza $2z \perp z$ \perp a $2z \perp dz$.

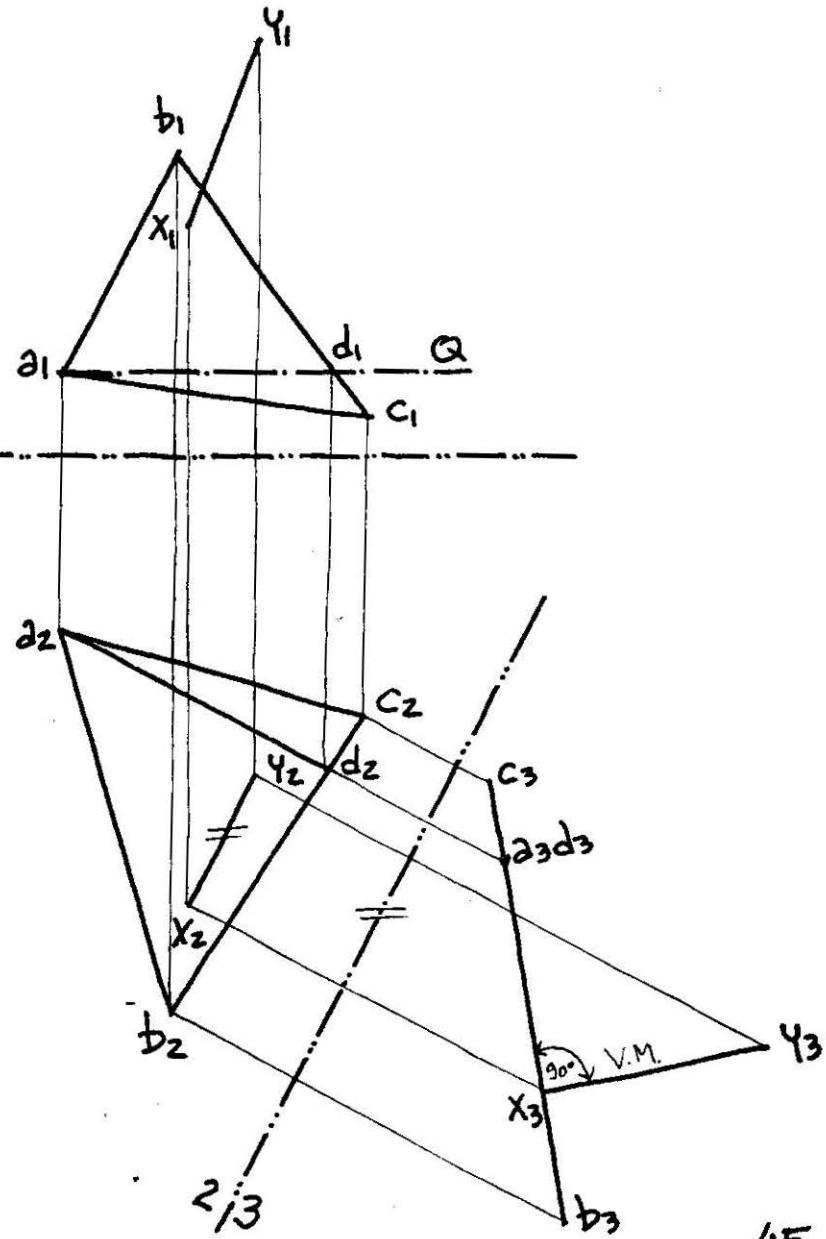
La recta $\bar{A}\bar{x}$ es perpendicular a \bar{ABC} porque es \perp a dos rectas no paralelas del plan. $\langle \bar{AD} \perp \bar{AE} \rangle$.



C.2.- MÉTODO DEL PLANO DE PERFIL.

Una proyección que muestre el plano de perfil, muestra la verdadera magnitud de una recta \perp al plano. Puesto que esta proyección muestra la distancia perpendicular en su V.M., la proyección relacionada (proyec. 2) muestra la linea \perp , paralela a L.R. $2/3$. El punto de penetración de la recta \perp al plano, sera evidente en la vista de perfil del plano y su localización en otras vistas se determina por simple proyección.

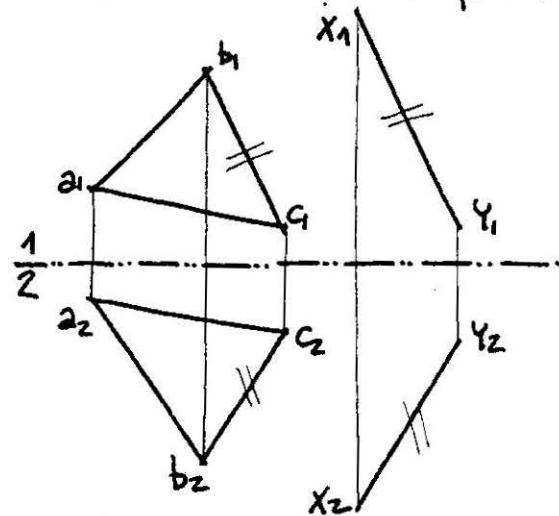
- Se lleva ABC de perfil a proyección 3.
- En proyección 3, se traza $x_3y_3 \perp$ a $a_3b_3c_3$ de perfil.
Se supone x_3y_3 en V.M. y formando 90° con plano de perfil.
- Se dibuja en proyec. 2, $x_2y_2 \parallel$ a L.R. $2/3$.



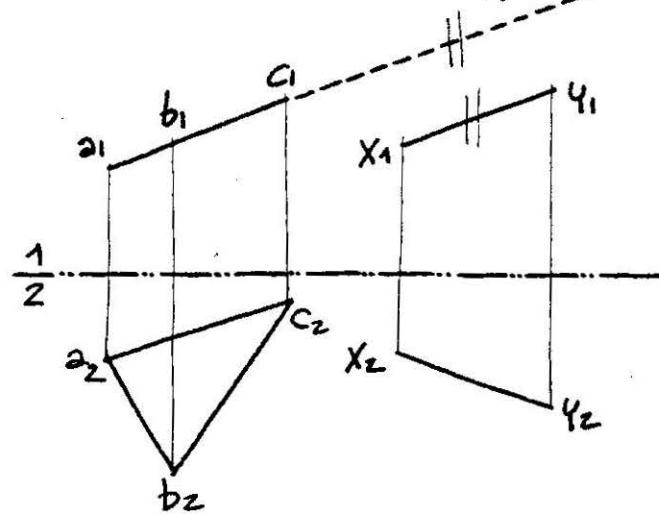
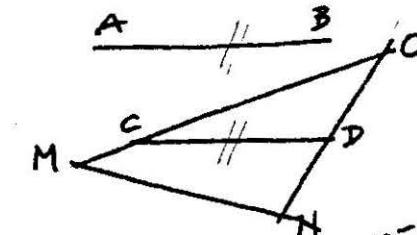
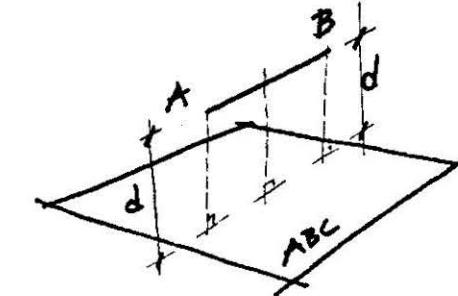
d.- RECTA PARALELA A UN PLANO.

Una recta es paralela a un plano, cuando todos los puntos de la recta son equidistantes del plan, medida perpendicularmente.

Para que una recta sea paralela a un plan es necesario y suficiente que sea paralela con una recta de dicho plan, siempre y cuando la recta pedida no esté contenida en el plan.



$\overline{XY} \parallel \overline{ABC}$, porque la proyección vertical x_1y_1 es paralela a b_1c_1 y en proyección horizontal, x_2y_2 es paralela a b_2c_2 . $\Rightarrow \overline{XY} \parallel \overline{ABC}$ porque \overline{XY} es \parallel a \overline{BC} que pertenece a \overline{ABC} .



$\overline{XY} \parallel \overline{ABC}$, pues en la proyección vertical teniendo a \overline{ABC} de perfil, se puede visualizar el paralelismo.

5.5.- RELACIONES PLANO-PLANO.

a) INTERSECCIÓN ENTRE DOS PLANOS

a.1.- Intersección planos genéticos.

a.2.- Intersección planos perpendiculares.

b) PLANOS PARALELOS.

a) INTERSECCIÓN DE PLANOS GENERICOS.

Uno de los problemas más comunes es el de determinar la línea de intersección de dos planos. Como se mencionó anteriormente, la extensión de un plano se considera infinita y, por tanto, la línea de intersección entre dos planos también se considerará de longitud indefinida. En cambio, si una superficie plana particular es "CERRADA" o limitada, la recta de intersección entre éste y otro plano se considerará también limitada.

La intersección entre dos planos genéricos es una línea recta, común a los dos planos. Por lo tanto, dos puntos cualesquiera, comunes a ambos planos, determinarán la posición de la línea recta de intersección.

En estos apuntes de G.D. consideraremos dos métodos para encontrar la recta de intersección de dos planos genéricos.

2.1.1.- MÉTODO DE TRES PROYECCIONES o MÉTODO DEL PLANO DE PERFIL.

2.1.2.- MÉTODO DE DOS PROYECCIONES o MÉTODO DE LOS PLANOS AUXILIARES.

2.1.1.- INTERSECCIÓN DE DOS PLANOS GENÉRICOS. MÉTODO DEL PLANO DE PERFIL.

Dos planos $uv \parallel s$ se cortarán a lo largo de una línea recta que es común a ambos planos. Puesto que la dirección de una línea recta se determina por dos puntos cualesquiera de la recta, es necesario localizar dos puntos que sean comunes a ambos planos. Una vista de perfil de uno de los planos mostrará los puntos de penetración donde dos rectas pertenecientes al otro plano intersectan al plano de perfil.

- a) Se lleva \overline{ABC} de perfil.
- b) En proyec. 3. se busca la penetración de las rectas que pertenezcan a \overline{DEF} en el plano \overline{ABC} de perfil.

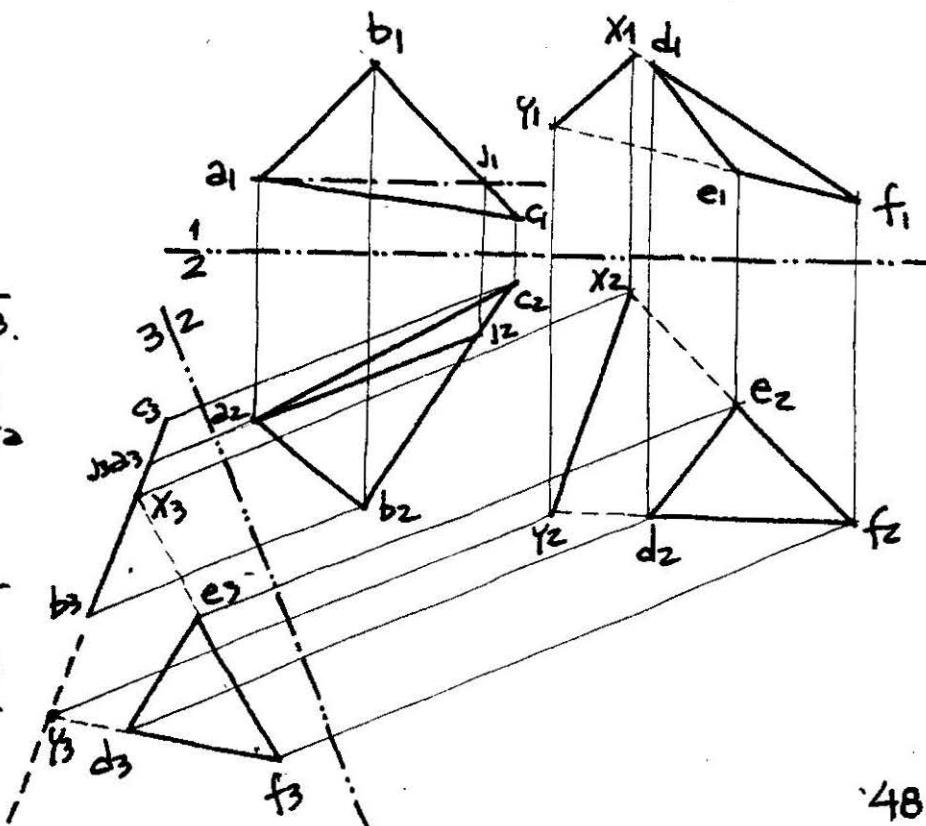
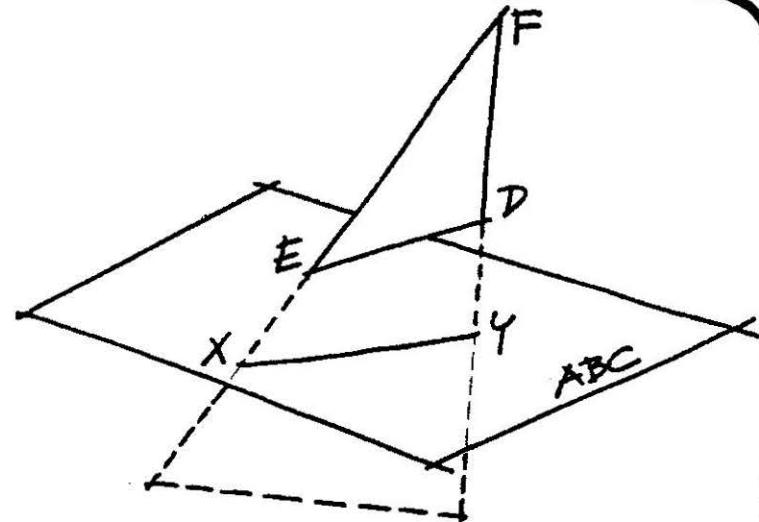
$f_3 e_3$ penetra a $\overline{abc}_3 c_3$ definiendo X_3 .

$f_3 d_3$ penetra a $\overline{abc}_3 c_3$ definiendo Y_3

- c) En proyec. 2, se prolonga $f_2 e_2$ hasta que se corta con la línea proyectora de X_3 , definiéndose X_2 .

Se prolonga $f_2 d_2$ hasta que se corta con la línea proyectora de Y_3 , definiéndose Y_2 .

- d) Los puntos $X_2 Y_2$ son comunes a ambos planos, por tanto están en la recta de intersección de ambos planos.

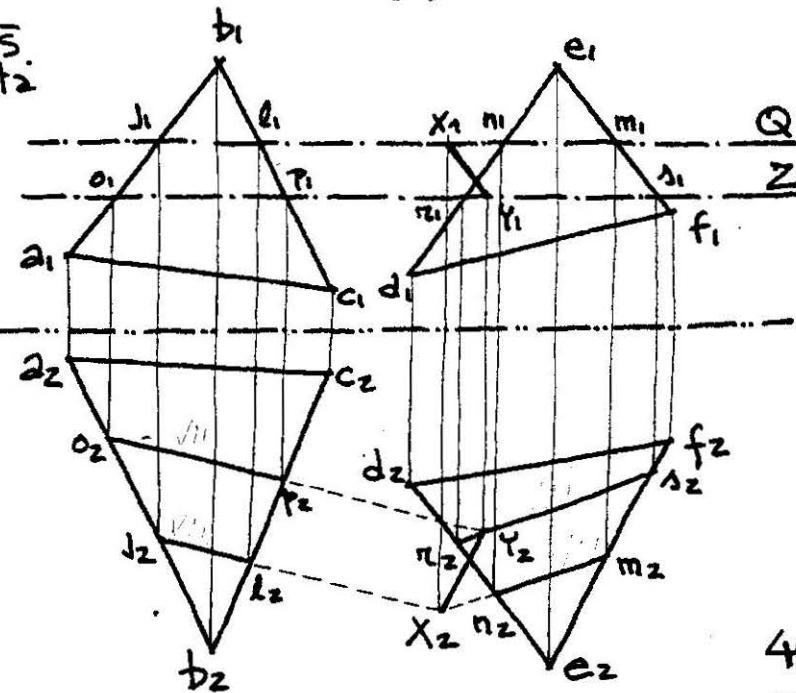
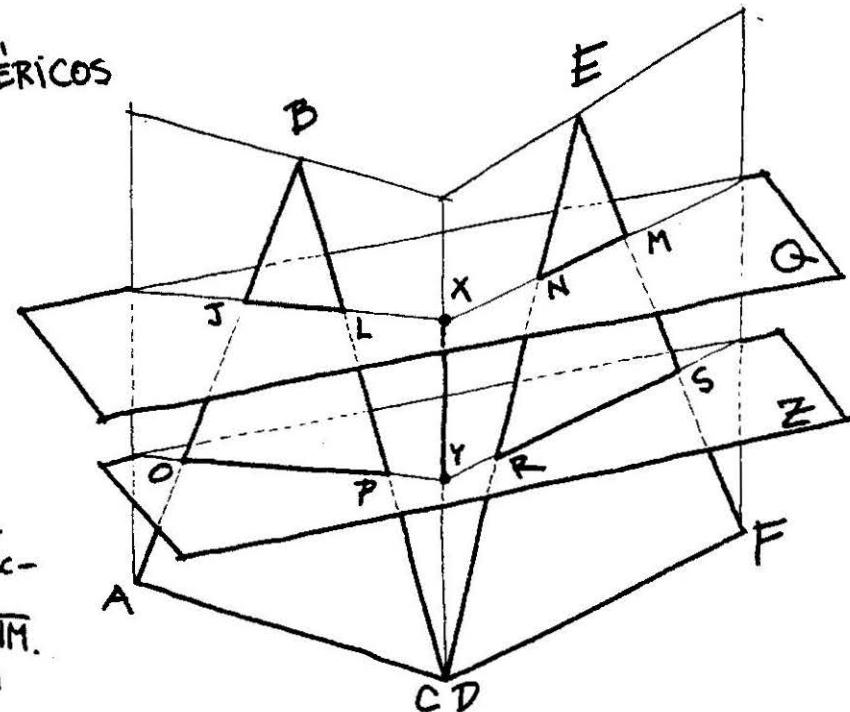


2.1.2- INTERSECCION DE DOS PLANOS GENERICOS METODO DE LOS PLANOS AUXILIARES.

Si dos planos genericos son intersectados por un tercer plano que aparece de perfil en una de las proyecciones, los tres planos se tocaran en un punto comun, a menos que el tercer plano sea \parallel a la recta \cap de los dos planos dados.

Pasos depurado.

- trazo plano horizontal \bar{Q} , que al intersectar \cap define j_1l_1 y al intersectar \cap define n_1m_1 .
- Dibujo proyecciones horizontales de \bar{j}_1l_1 y \bar{n}_1m_1 .
- trazo plano horizontal \bar{Z} , que al \cap define o_1p_1 y al \cap define r_1s_1 .
- Dibujo proyecciones horizontales de \bar{o}_1p_1 y \bar{r}_1s_1 .
- En proyec. 2... prolongo j_2l_2 y m_2n_2 hasta que se intersecten definiendo el punto x_2 . Luego prolongo o_2p_2 y r_2s_2 hasta que se intersecten definiendo el punto y_2 .
- A partir de x_2 trazo linea proyectora hacia proyec. 1 y que corte el plano \bar{Q} , definiendo X_1 . (j_1l_1 y n_1m_1 \in al plano \bar{Q} : su punto de \cap tambien le pertenece).
- A partir de y_2 trazo linea proyectora hacia proyec. 1 y que corte el plano \bar{Z} , definiendo Y_1 . (o_1p_1 y r_1s_1 \in al plano \bar{Z} : su punto de \cap tambien le pertenece).



2.2.- PLANOS PERPENDICULARES.

Un plano es perpendicular a otro cuando lo intersecta en un ángulo de 90° .

Todos los planos que contengan 2 una linea recta perpendicular a otro plano son perpendiculares a este otro plano.

EJEMPLO: $\overline{XYA} \perp \overline{ABC}$, porque la recta \overline{XA} que es a \overline{XYA} es \perp al plano \overline{ABC} .

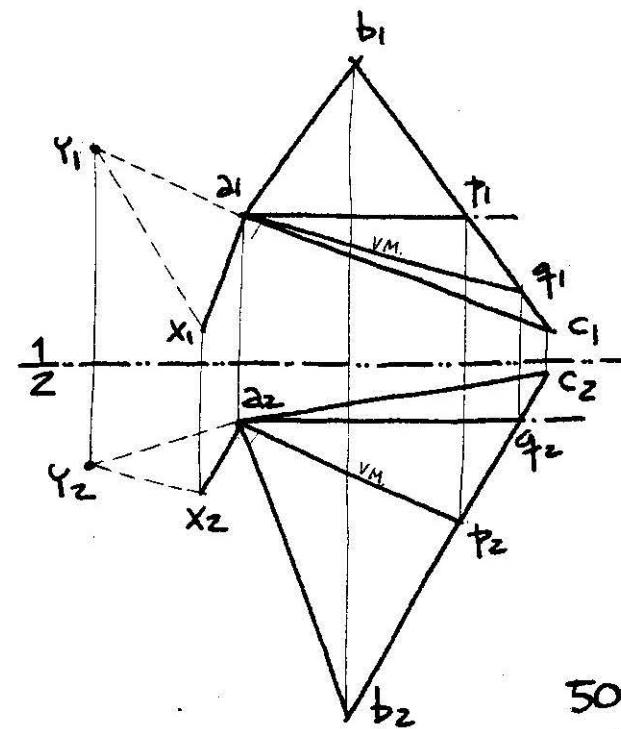
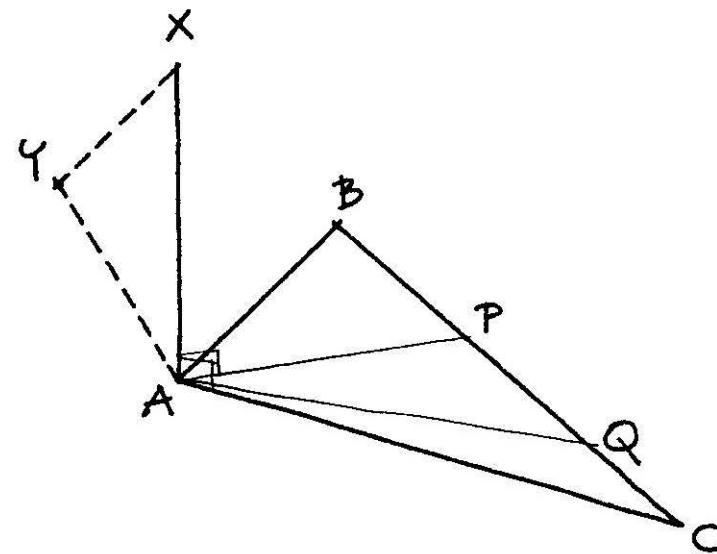
Desarrollo depurado.

2.2.1.- MÉTODO EN DOS PROYECCIONES.

a) Encuentro recta $\overline{AX} \perp$ al pl-
ano \overline{ABC} , por medir del me-
to-
do de los planos auxiliares.

b) Defino, cualquier punto en
el espacio, en este caso el
punto Y fuera de la recta.

c) Uno punto Y con recta \overline{AX} ,
obteniendo así planos \perp
a \overline{ABC} .

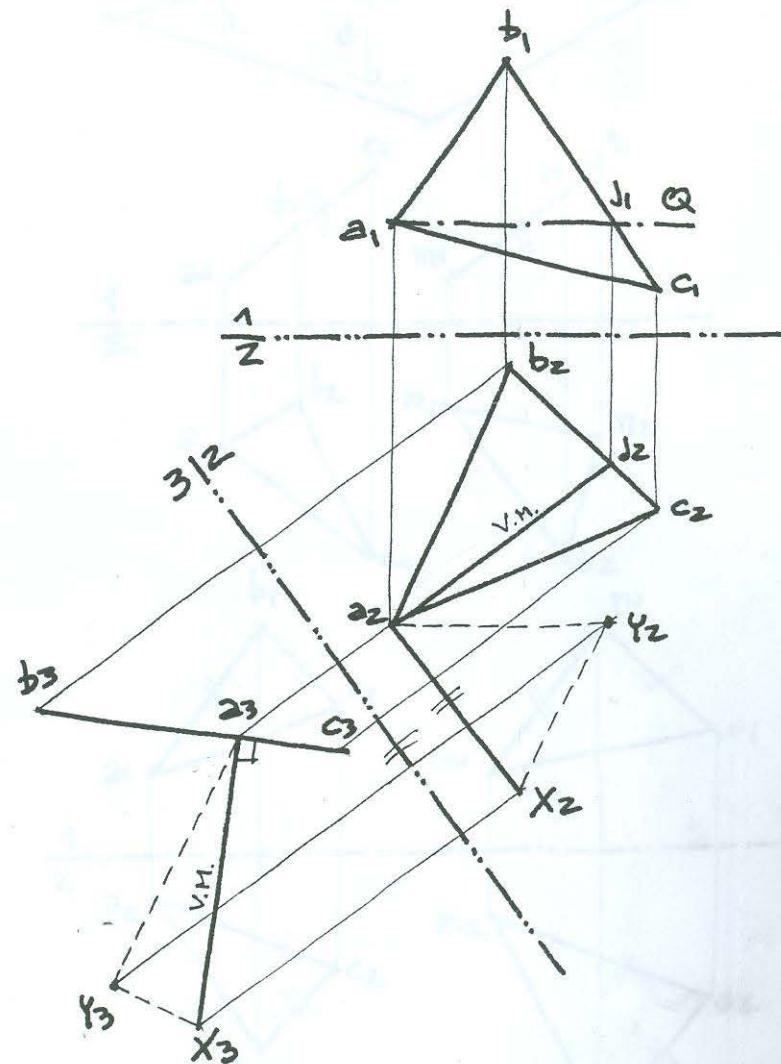


2.2.2.- METODO EN TRES PROYECCIONES.

Memoria depuradr.

- a) Se lleva \overline{ABC} de perfil.
 - b) En proyección 3. se traza $2_3 X_3 \perp$ a la proyección de perfil del plano.
 - c) $2_3 X_3$ se supone en V.M.
 - d) En proyec. 2. a partir de 2_2 , se traza $2_2 X_2 \parallel$ a L.R.
- $2/3$.
- d) En proyec. 3, se define cualquier punto que no esté en $2_3 X_3$, en este caso y_3 , luego se dibuja proyección y_2 .

$$\begin{aligned} \overline{AX} &\text{ es } \perp \text{ a } \overline{ABC} \\ \overline{AX} &\in \perp \text{ a } \overline{AXY} \quad \therefore \\ \overline{AXY} &\text{ es } \perp \text{ a } \overline{ABC}. \end{aligned}$$



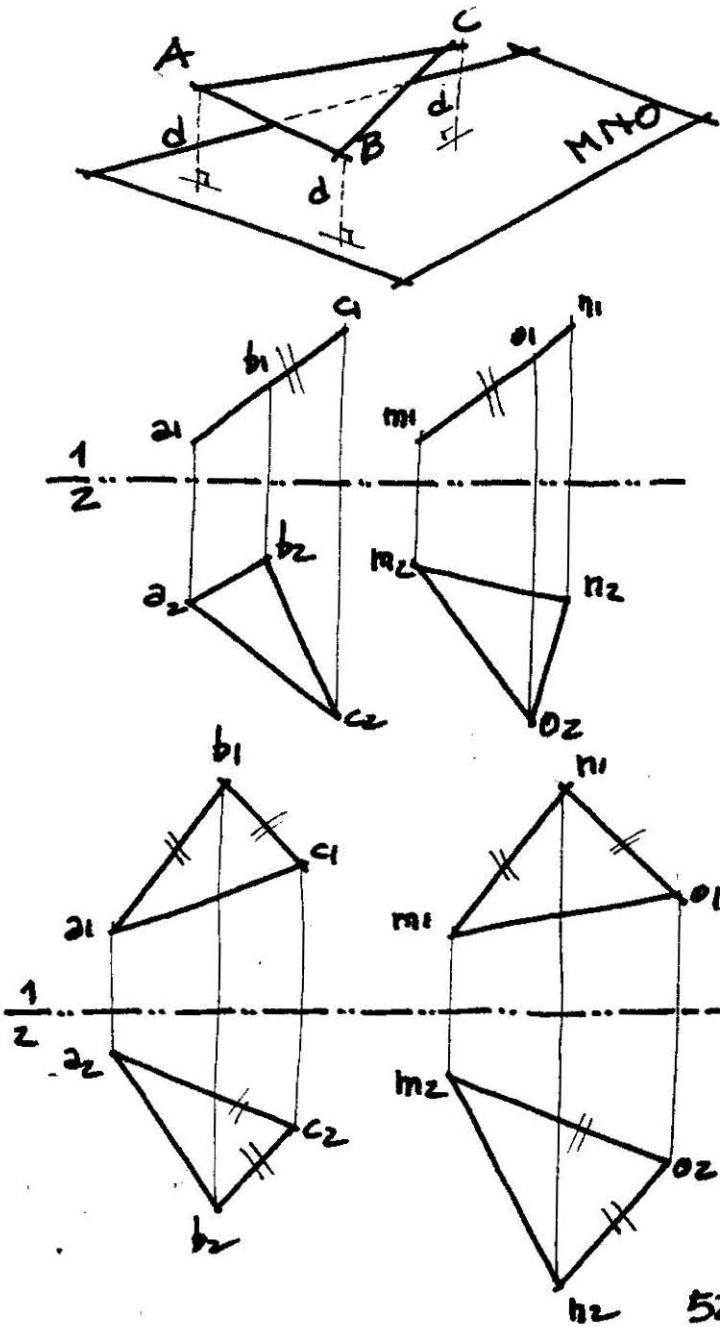
b.- PLANOS PARALELOS.

Un plan es paralelo a otro cuando al menos tres puntos no colineales de uno son equidistantes del otro plan perpendicularmente.

Plano \overline{ABC} es // a \overline{MNO} , se visualiza el paralelismo en la proyección 1, en que ambos estan de perfil.

\overline{ABC} es // \overline{MNO} pues $\overline{AB} \parallel \overline{MN}$
 $\overline{BC} \parallel \overline{NO}$.

Para que un plan \overline{ABC} sea paralelo a otro plan \overline{MNO} , es necesario que dos rectas del plan \overline{ABC} sean paralelas al plan \overline{MNO} .



C - MÉTODO PARA LLEVAR DOS PLANOS GENÉRICOS A UNA PROYECCIÓN EN LA QUE ESTÉN AMBOS COMO DE PERFIL.

Dos planos genéricos se intersectan generando una recta de intersección, si esta recta de intersección la veo de punta, los planos los veré de perfil.

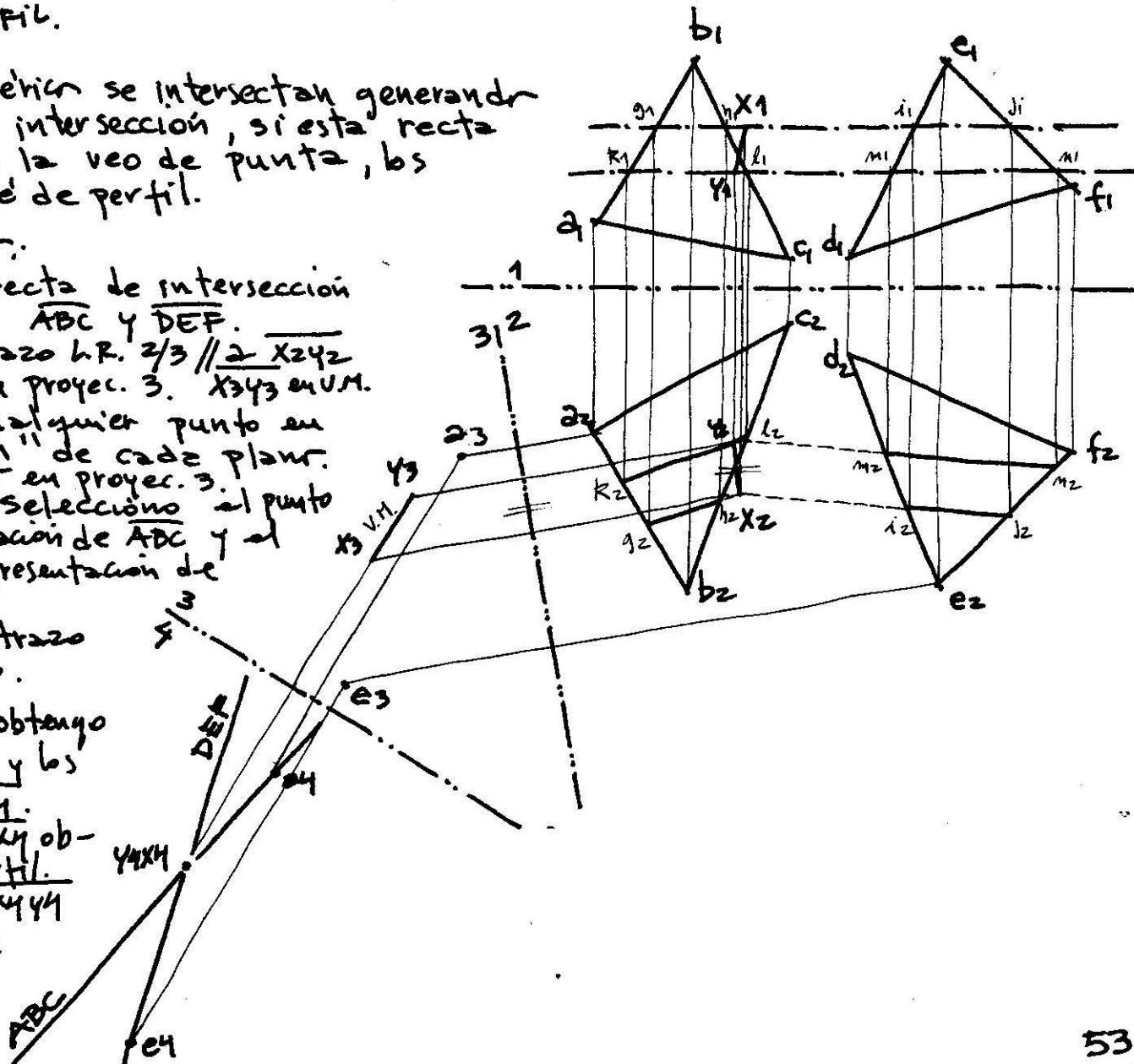
Memoria de jurado:

- Encuentro recta de intersección de los planos ABC y DEF.
- En proyec. 2. trazo L.R. $\frac{2}{3} \parallel 2$ x_2y_2 para tener en proyec. 3. x_3y_3 en U.M. Selección cuálquier punto en "representación" de cada plan. Para dibujarla en proyec. 3. en este caso. Selección el punto A en representación de ABC y el Punto E en representación de DEF.
- En proyec. 3. trazo L.R. $\perp 2$ x_3y_3 .

- En proyec. 4. obtengo x_4y_4 de punto A y los puntos e_4 y e_4' .

Si uno a_4 con y_4x_4 obtengo ABC de Perfil.

Si uno e_4 con x_4y_4 obtengo DEF de Perfil.



VII. DISTANCIA ENTRE ELEMENTOS.

EL OBJETIVO TRATA DE QUE SE PUEDA REALIZAR CON EXITO UNA MEDICION ENTRE ELEMENTOS SITUADOS EN EL ESPACIO Y ADEMÁS RESOLVER PROBLEMAS TALES COMO UBICAR NUEVOS ELEMENTOS A UNA DISTANCIA DADA DE AQUELLOS QUE YA SE ENCUENTREN EN EL ESPACIO ESTABLECIENDO SUS LEYES Y SU FORMA.

Para comprender en una forma más amplia la relación de distancia entre diferentes elementos en el espacio; vamos a recurrir a un concepto llamado LUGAR GEOMÉTRICO (LG.) y que relaciona la totalidad de los elementos que bajo ciertas condiciones cumplen ciertas leyes geométricas.

UNIDADES.

- 6.1.- CONCEPTO DE DISTANCIA REFERIDA AL PUNTO
- 6.2.- CONCEPTO DE DISTANCIA REFERIDA A LA RECTA.
- 6.3.- CONCEPTO DE DISTANCIA REFERIDA AL PLANO

6.1- DISTANCIA REFERIDA AL PUNTO.

6.1.1- DISTANCIA ENTRE DOS PUNTOS.

La distancia entre dos puntos es la longitud de la linea recta que los une, por lo tanto, para medir la distancia entre dos puntos A y B , bastara medir la longitud del segmento AB .

En depurado, para efectuar esta medición es necesario tener el segmento en V.M.

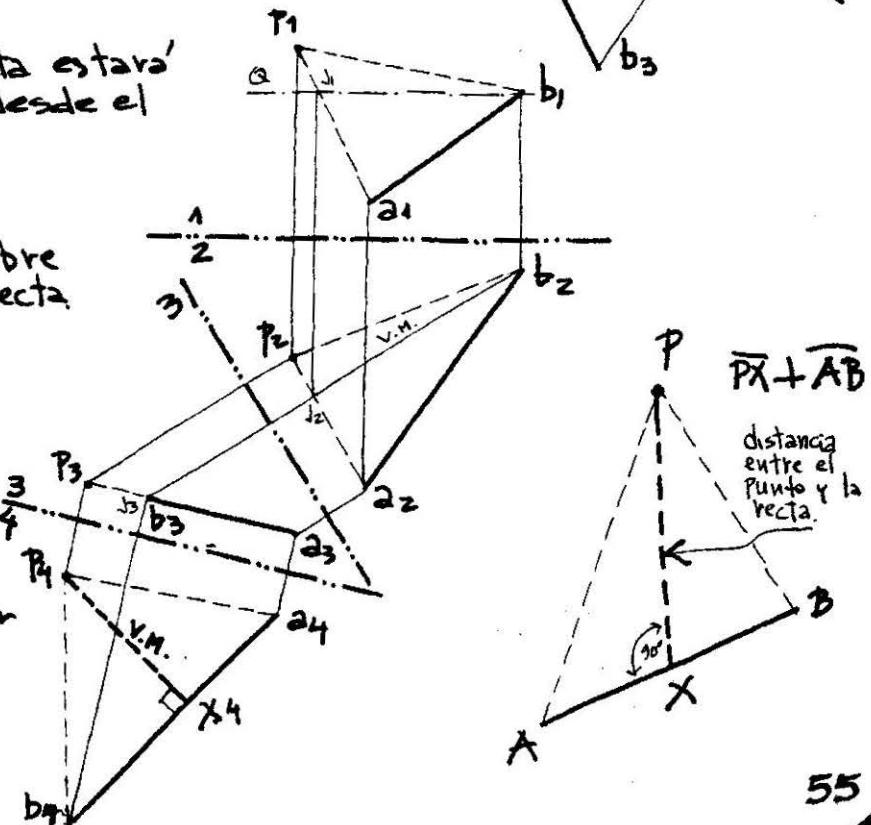
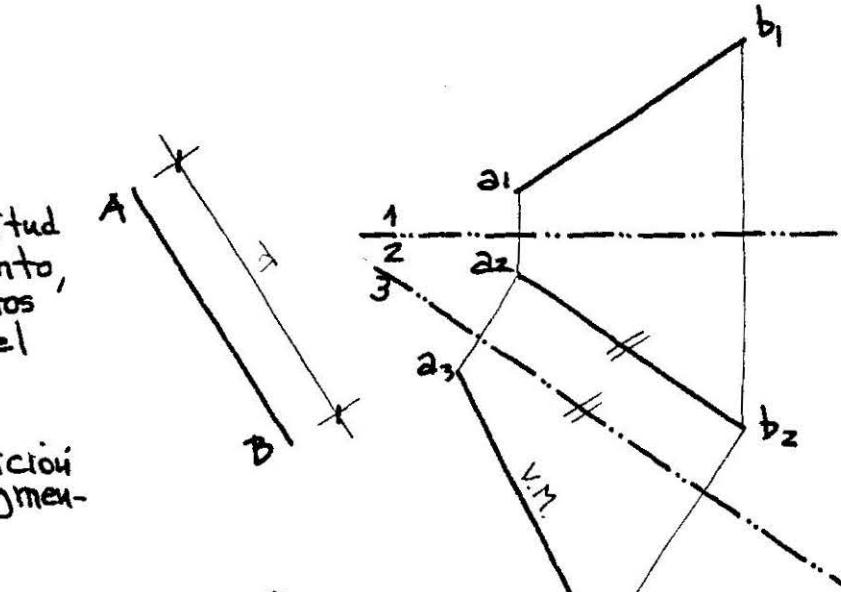
6.1.2- DISTANCIA ENTRE PUNTO Y RECTA.

La distancia entre un punto y una recta estará medida en la recta perpendicular desde el punto a la recta dada.

Depurado: MÉTODO I.

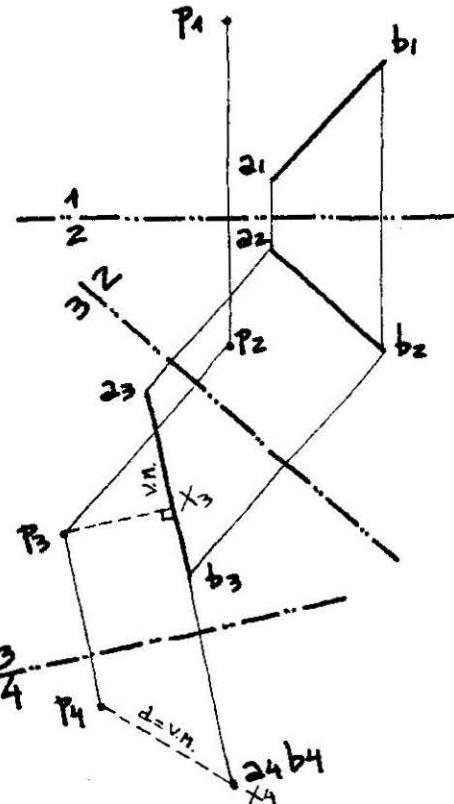
Se trata de medir la distancia sobre el plano que forman el punto y la recta.

- a) Con recta \overline{AB} y punto P se forma planos \overline{ABP} .
- b) Se lleva \overline{ABP} de perfil
- c) En proyec. 3 se traza L.R. $3/4 \parallel 21$ plano de perfil
- d) En proyec. 4. \overline{ABP} en V.M. lo que significa que P y AB 21 estar en un mismo plano y en V.M. se puede trazar $12 \perp 4x_4$ para medir su longitud y así conocer la distancia pedida.



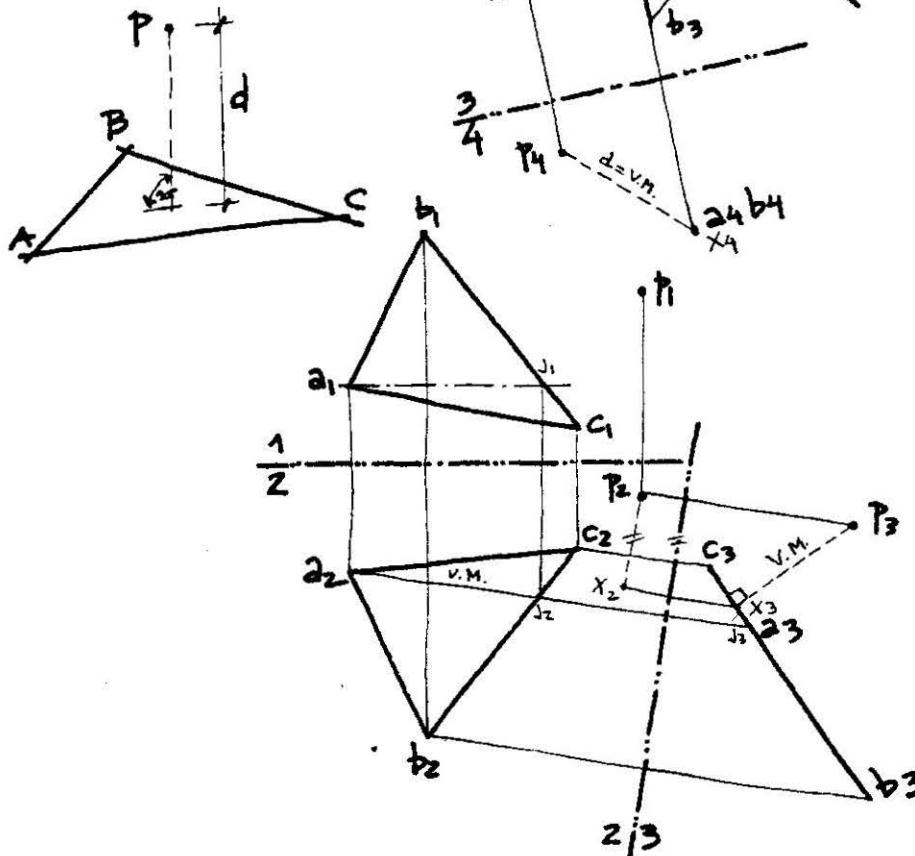
depurar: METODO II.

- a) Se lleva \overline{AB} a V.M.
- b) En proyec. 3, se traza L.R. $3/4$ perpendicular a $2_3 b_3$
- c) En proyec. 4, teniendo $2_4 b_4$ de punta. se traza una \perp hacia el punto P_4 . Siendo este segmento la distancia pedida.



6.1.3.-DISTANCIA ENTRE PUNTO Y PLANO.

- a) Se lleva $\triangle ABC$ de perfil
- b) En proyección 3. Por P_3 se traza $P_3 X_3 \perp$ al plano de perfil, siendo la longitud de este segmento la distancia pedida.

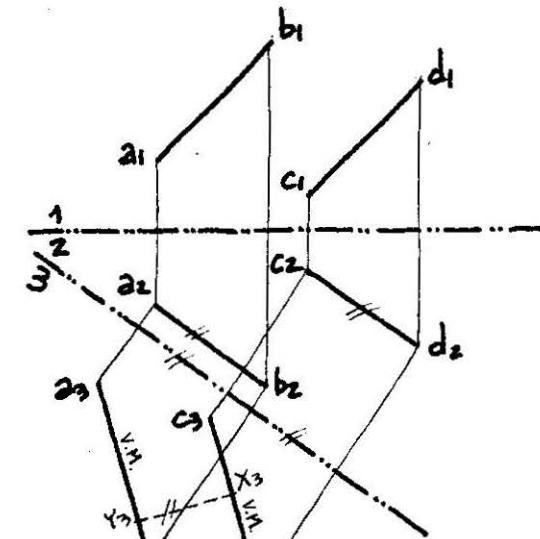


6.2.- DISTANCIA REFERIDA A LA RECTA.

6.2.1.- DISTANCIA ENTRE DOS RECTAS PARALELAS.

Estará medida en la recta perpendicular común a ambas.

- Depratado:
- se llevan \overline{AB} y \overline{CD} a V.M.
 - En proyec. 4, \overline{AB} y \overline{CD} de punta.
Se traza $X_4Y_4 \perp$ a ambas.
 X_4Y_4 está en V.M. porque en proyec. 3, Y_3X_3 es \parallel a L.R. 3/4.

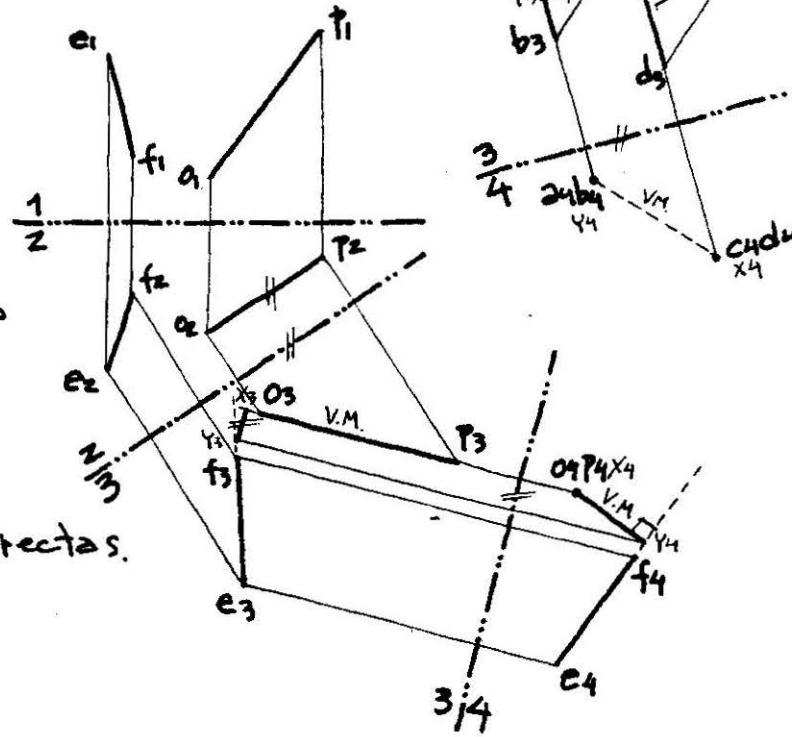


6.2.2.- DISTANCIA ENTRE DOS RECTAS QUE SE CRUZAN (genéticas).

También estará medida en la recta perpendicular común a ambas, considerada esta la distancia mínima entre ellas.

- Depratado:
- Se lleva \overline{OP} a V.M., luego a de punta.

- En proyec. 4, se traza $X_4Y_4 \perp O_4P_4$ y E_4F_4 .
 X_4Y_4 está en V.M.
Siendo la distancia mínima entre las dos rectas.



6.2.3.- DISTANCIA ENTRE RECTA Y PLANO.

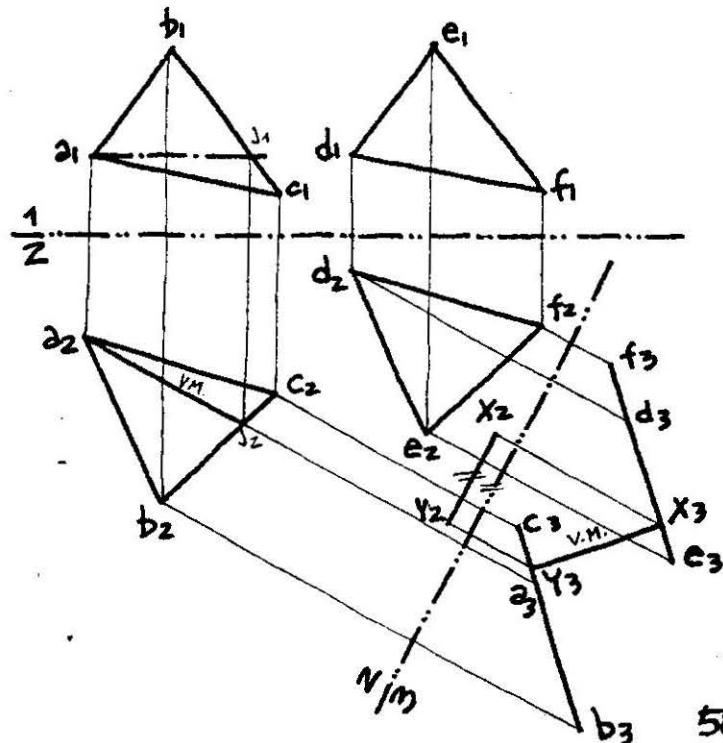
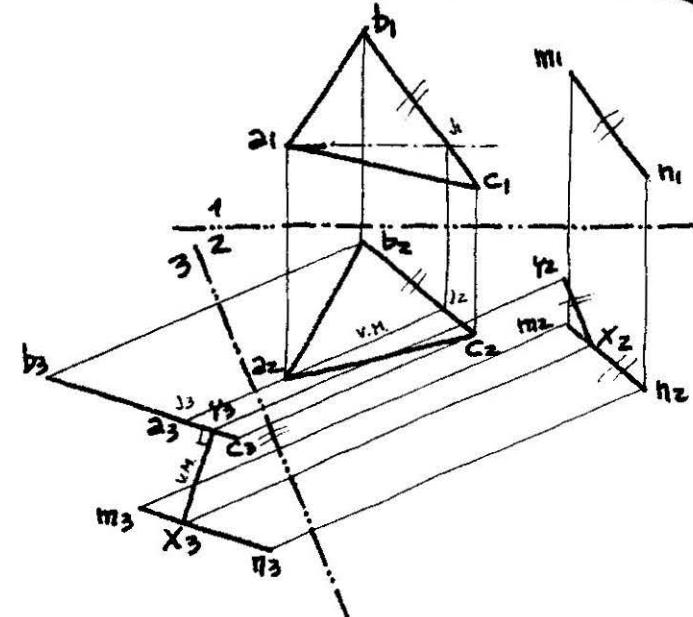
La distancia de una recta a un plan, se verifica solo en el caso cuando la recta es paralela al plan y se mide del mismo modo que en el caso de distancia del punto al plan. Para ello, verificando el paralelismo, se escoge un punto de la recta y desde él se traza la perpendicular al plan estableciendo el segmento en el cual se puede efectuar la medición.

6.3.- DISTANCIA REFERIDA AL PLANO

La distancia entre dos planos se verifica solamente cuando los planos son paralelos entre si y la distancia se mide en el segmento de recta perpendicular a ambos planos.

- depurado:
- a) Se llevan \overline{ABC} y \overline{DEF} 2 de perfil.
- b) En proyec. 3. se traza X_3Y_3 en V.M. y \perp a ambos planos
- c) EN proyec. 2. $\overline{X_2Y_2}$ es \parallel a L.R. 2/3.

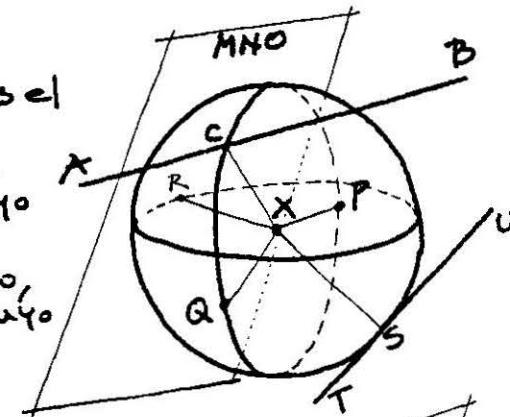
El segmento $\overline{Y_3X_3}$ es la distancia requerida.



6.4.- LUGARES GEOMÉTRICOS.

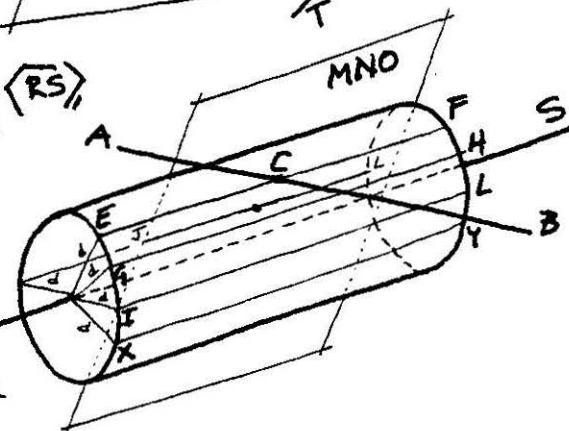
a) MANTO DE UNA ESFERA.

- a.1.- El L.G. de todos los puntos equidistantes de otro dado (X), es el manto de una esfera cuyo radio es la distancia pedida.
- a.2.- El L.G. de todas las rectas equidistantes de un punto dado, serán todas aquellas tangentes al manto de una esfera cuyo radio es la distancia pedida.
- a.3.- El L.G. de todos los planos equidistantes de un punto dado, serán todos aquellos tangentes al manto de una esfera cuyo radio es la distancia pedida.



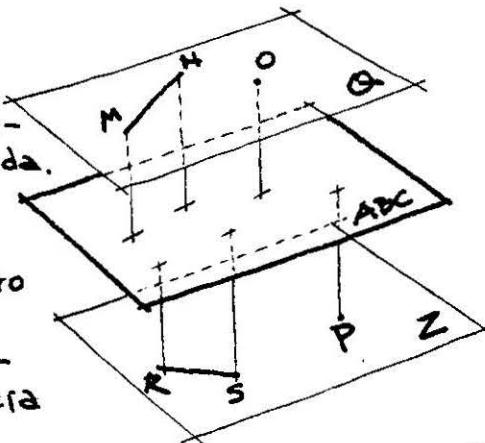
b) MANTO DE UN CILINDRO.

- b.1.- El L.G. de todos los puntos equidistantes de una recta dada (RS), es el manto de un cilindro cuyo eje es la recta dada y su radio la distancia pedida.
- b.2.- El L.G. de todas las rectas equidistantes de una recta dada serán todas aquellas contenidas en el manto de un cilindro y todas aquellas que sean tangentes al manto del cilindro cuyo eje es la recta dada y su radio la distancia pedida.
- b.3.- El L.G. de todas las rectas paralelas y equidistantes de una recta dada, serán todas aquellas contenidas en el manto de un cilindro cuyo eje es la recta dada y su radio la distancia pedida.
- b.4.- El L.G. de todos los planos equidistantes y paralelos a una recta dada, serán todos aquellos tangentes al manto de un cilindro cuyo eje es la recta dada y su radio la distancia pedida.



c) PLANOS PARALELOS.

- c.1.- El L.G. de todos los puntos y rectas equidistantes de un plano dado serán dos planos paralelos ("uno arriba y otro abajo") que estarán a la distancia pedida.
- c.2.- El L.G. de todos los planos equidistantes de un plano dado serán dos planos paralelos a él a la distancia pedida.



VII- ANGULO ENTRE ELEMENTOS.

LLAMAREMOS ÁNGULO A LA ABERTURA MENOR ENTRE DOS RECTAS, ENTRE RECTA Y PLANO O PLANO CON PLANO.

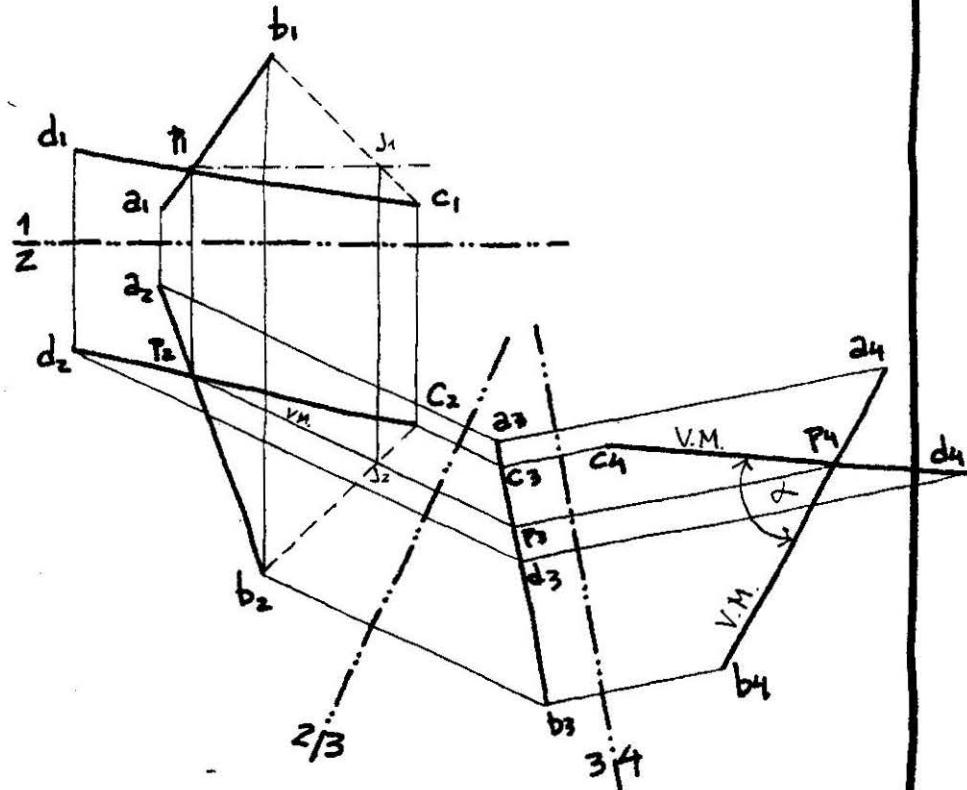
7.1- ANGULO ENTRE DOS RECTAS.

7.1.1- ANGULO ENTRE DOS RECTAS QUE SE CORTAN.

Dos rectas que se cortan forman un planr. Luego para medir el ángulo entre dos rectas, se lleva el planr que contiene a ambas rectas a V.M. y en él se verifica directamente el ángulo existente entre las rectas.

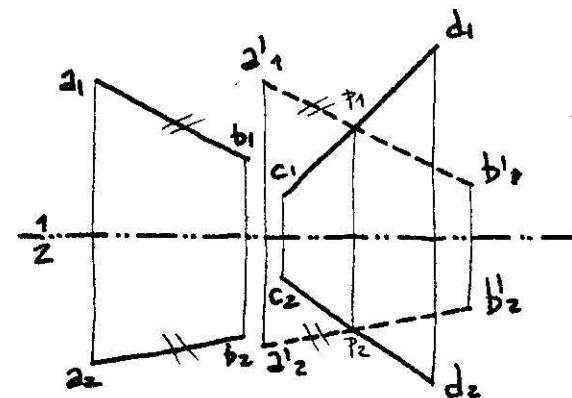
Memoria depurada.

- a) Dadas \overline{AB} y \overline{CD} que se \cap en P . trazo linea virtual \overline{BC} teniendo así un plano "reconido" PBC .
- b) PBC lo llevo a proyección de perfil. y luego a V.M. llevando también los puntos A y D .
- c) En proyec. 4. Se obtiene las dos rectas en V.M. donde se puede medir directamente el ángulo entre las dos rectas.



7.1.2.- ANGULO ENTRE DOS RECTAS QUE SE CRUZAN.

Para medir el ángulo entre rectas que se cruzan, se traslada el problema al caso anterior, es decir por un punto cualquiera de una de las rectas se traza una recta auxiliar paralela a la otra, conformando así un plano el cual se lleva a V.M. para poder verificar el ángulo existente entre las rectas.



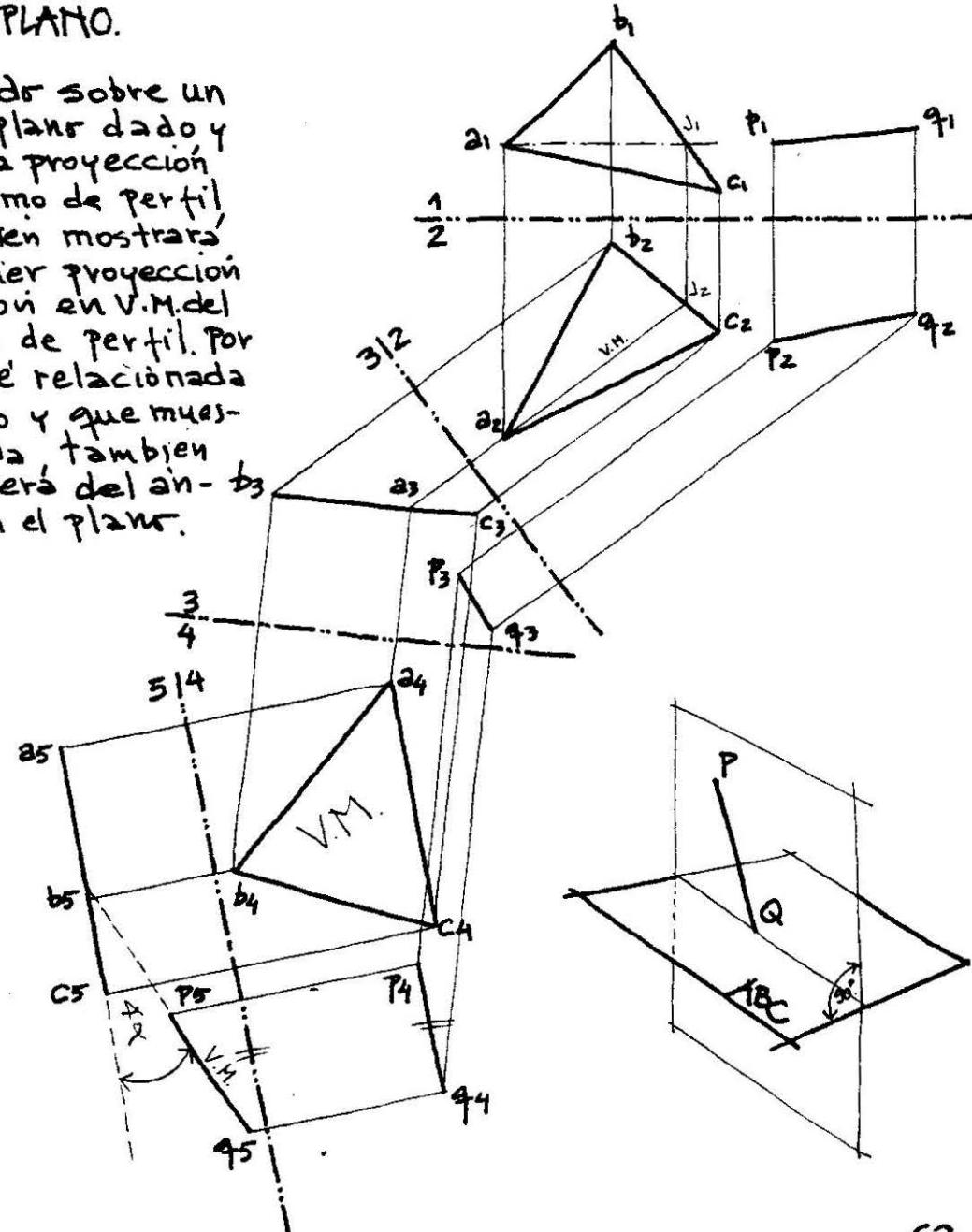
7.2.- ÁNGULO ENTRE RECTA Y PLANO.

El ángulo requerido estará situado sobre un plano que es perpendicular al plano dado y contiene a la recta dada. Una proyección que muestre el plano dado como de perfil y la recta dada en V.M., también mostrara el ángulo entre ellos. Cualquier proyección relacionada con la proyección en V.M. del plano mostrara al plano como de perfil. Por tanto, una proyección que esté relacionada con la proyec. de V.M. del plano y que muestre la V.M. de la recta dada también mostrara la amplitud verdadera del ángulo que forma la recta con el plano.

Memoria depurado:

- Llevo ABC de perfil, luego a V.M.
- En proyección 4 trazo LR 4/5 paralela a P₄Q₄, obteniendo así en proyección 5... P₅Q₅ en V.M y el plano de perfil.

El \angle formado está en V.M.

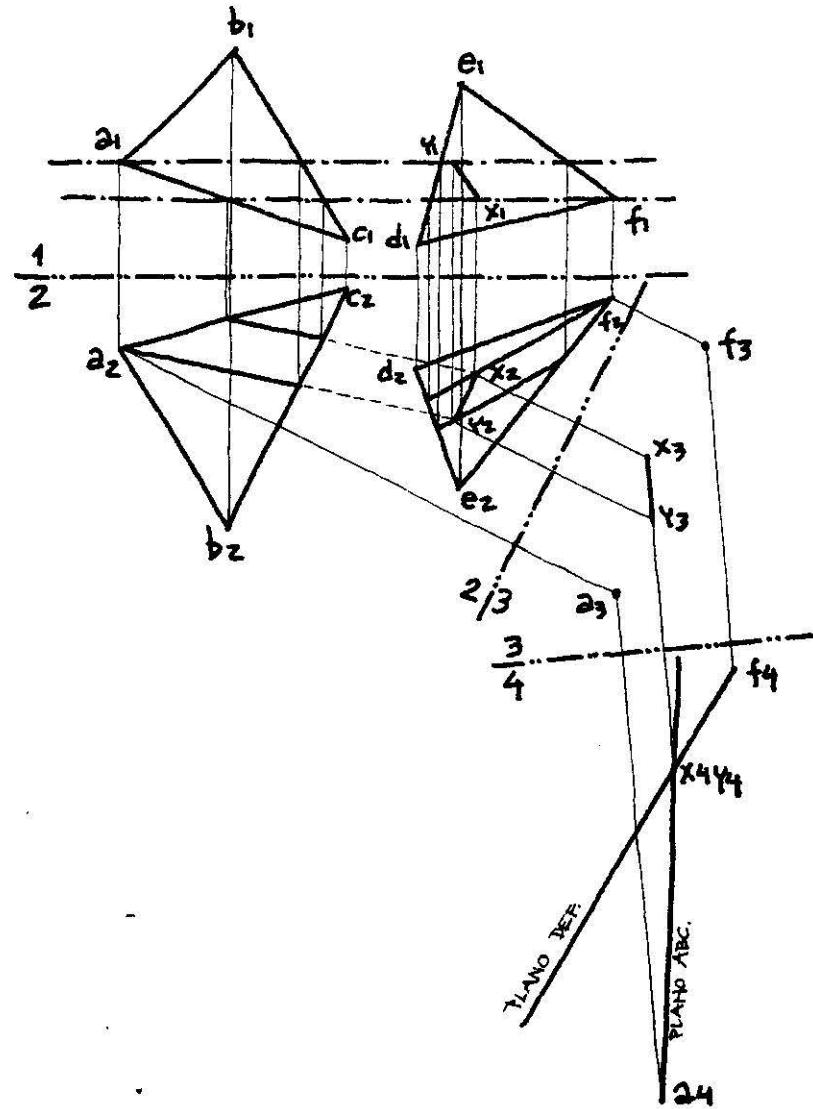


7.3.- ANGULO ENTRE DOS PLANOS.

Consiste en llevar ambos planos a una proyección perpendicular a ellos donde veríamos a dichos planos como de perfil.

Memoria depurado:

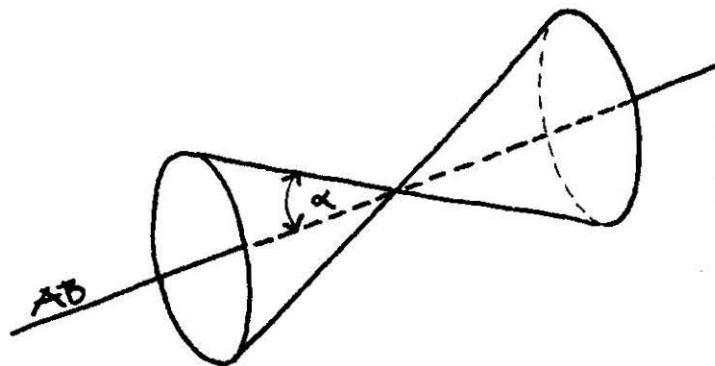
- Encuentro recta de intersección $\overline{X_4Y_4}$.
- X_4Y_4 a V.M. luego a proyección de punta.
- En proyección 4 donde obtenemos X_4Y_4 de punta, por construcción tenemos ambos planos como de perfil y se podrá medir directamente el ángulo que forman entre ellos.



7.4.- LUGARES GEOMETRICOS.

CONO:

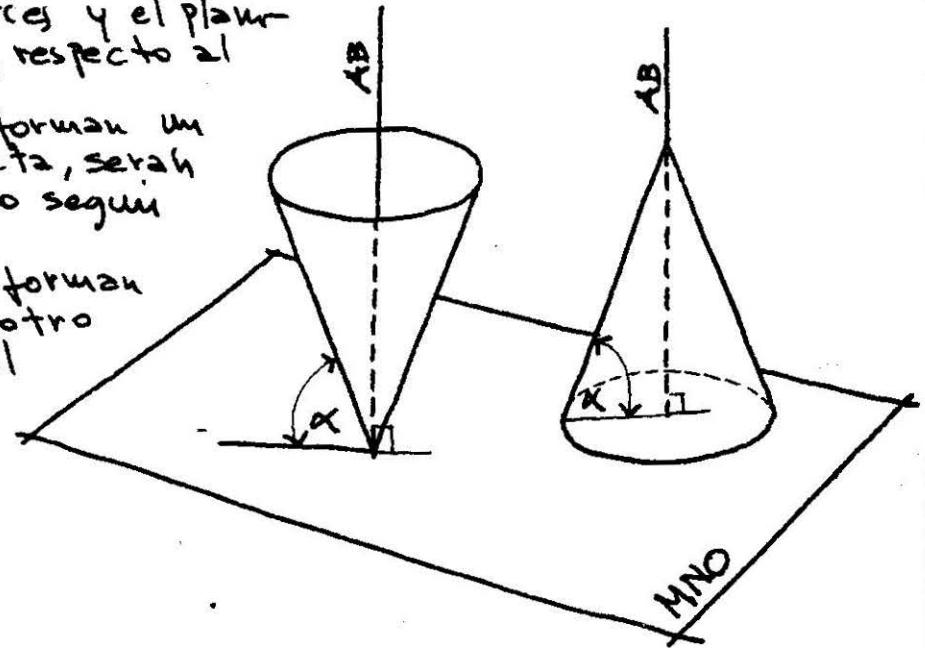
7.4.1.- El L.G. de todas las rectas que forman un determinado ángulo con una recta \overline{AB} en el espacio, es el manto de un cono cuyo eje es la recta \overline{AB} y las generatrices que forman el manto del cono, son las rectas que intersectan a la recta \overline{AB} en un punto de ella según el ángulo determinado.



7.4.2.- El L.G. de todas las rectas que forman un determinado ángulo con un plano MNO en el espacio, es un cono cuyo eje es perpendicular al plano. Si la cuspide del cono \in a MNO el ángulo de las generatrices que forman con el plano será medido exteriormente respecto al manto del cono. Si la base del cono \in a MNO , entonces el \angle entre las generatrices y el plano será medido interiormente, respecto al manto del cono.

7.4.3.- El L.G. de todos los planos que forman un ángulo determinado con una recta, serán aquella tg. al manto de un cono según lo descrito en el punto 7.4.1.

7.4.4.- El L.G. de todos los planos que forman un ángulo determinado con otro plano, serán aquella tg. a el manto de un cono, según lo descrito en el punto 7.4.2.



BIBLIOGRAFÍA.

- SLABY, STEVE M. : Geometría Descriptiva Tridimensional.
Mexico. D.F. 1968.
- HAWK, MINOR C. : Geometría Descriptiva . teoría y problemas
Serie de Compendios Schaum. 1975.
- MERCADO SCHÜLER, CARLOS : Geometría . curso de matemática elemental.
tomo III y IV . Edit. Universitaria 1978.
- DE LA TORRE CARBÓ, MIGUEL : Geometría Descriptiva . Escuela Nacional de Arquitectura
Universidad Nacional autónoma de México. 1965.
- LEIGHTON - WELLMAN : Geometría Descriptiva.
Edit. Reverte'. S.A. 2^{da} Edición 1971.
- VERA, FRANCISCO : BREVE HISTORIA DE LA GEOMETRÍA.
Edit. Losada S.A. 1948.
- EIZAGIRRE A. PEDRO : Apuntes de geometría Descriptiva.
Práctica básica. U.de Chile Valpo.